

Tutorials

- Manage persons
- Match records

Match records

Date	Starting time	Competition	Home	Away	Phase	Report
24.07.2022	23:00	SLO TEST	FBK Polanska Banda	FBK Insport Škofja Loka A	Redni del	Go to match report

ZAPISNIK TEKME (Match report)

! = zahtevana polja, ki jih je potrebno najprej izpolniti **Save** = spremembe je potrebno sproti shranjevati

OSNOVNI PODATKI (Base data)

Game details
št. gledalcev, ura pričetka tekme in predvidena ura konca tekme:
U10 & U12 = cca 35min, U14 & U17 & 2.SFL = cca 40min, U19 & 1.SFL = cca 1h40min

Secretariat
Zapisnikarji in časomerilci, ki so vneseni v Floorball Flash

Referees
pri članskih tekmovanjih so sodniki vneseni vnaprej, na mladinskih turnirjih se vnesejo sproti pred vsako tekmo.

Timeout / Remarks
Vnos premora, ko ga zahteva domača ali gostujoča ekipa.
Opombe so vpisane vnaprej in opozarjajo na pomembne stvari pred začetkom tekme.

Home Club My Account English Logout

FBK Polanska Banda **FBK Insport**

Base data

Game details **Secretariat** **Referees** **Timeout (Home Remarks)**

Spectators: [input] **!**
Real start of game: HH:mm **!**
Real end of game: HH:mm **!**

Timeout (Away)
Time: --:--
Ordering: 0

Save Finish match record Match record is open and can be edited.

Game details **Secretariat** **Referees**

Spectators: 20
Real start of game: 23:00
Real end of game: 00:00

Drnovšek Primož - FBK Polan
Klinec Gašper - FBK Polanske

Zorman Aleš - 1976
Zupancič Andraž - 1969

IGRALCI, TRENER in SPREMLJEVALCI

Load squad of another game:
uvozi postavi ene izmed prejšnjih tekem v sezoni, najbolje je izbrati najbližji datum

Ročno dodajanje igralcev:
Person: iz seznama registriranih tekmovalcev dodaj posameznika. Če igralca ni na seznamu, ne more nastopiti.

Captain: vedno izberi le 1 osebo
Head coach: na tekmi prisoten trener
[save] sproti shranjuj vnos/izbor

Squad / Team staff

Load squad of another game: [input] load

Person	Nr.	Position	Captain
[input]	[input]	[input]	[input]

All licenses ok

Head coach: [input] Team staff: [input]

Team staff has to be saved

TRENTNI ČAS TEKME

S klikom na posamezno minuto se informacija prenese na spletno stran, kjer sledilci spremljajo rezultat tekme v živo. **Čas se klika v primerjavi s časom na semaforju v dvorani.**

Actual game time

Start game	01:00	02:00	03:00	04:00	05:00	06:00	07:00	08:00	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	Break
Start Period	21:00	22:00	23:00	24:00	25:00	26:00	27:00	28:00	29:00	30:00	31:00	32:00	33:00	34:00	35:00	36:00	37:00	38:00	39:00	Break
Start Period	41:00	42:00	43:00	44:00	45:00	46:00	47:00	48:00	49:00	50:00	51:00	52:00	53:00	54:00	55:00	56:00	57:00	58:00	59:00	Break
Start OT	61:00	62:00	63:00	64:00	End OT															

ZADETKI

Time = čas zadetka, ki se zapiše s 4 števkami od 00:01 do 30:00 (ne za vsak del tekme ločeno)

Scorer = št. dresa strelca
Assist = št. dresa podajalca
WG = dosežen gol brez vratarja
DP = gol med odloženo kaznijo

Goals

Time	Scorer	Assist	PS	OG	EN	WG	DP	Period	Ord	Time	Scorer	Assist	PS	Period	Ord
--:--	--	--	No	No	No	No	No	--	0	--:--	--	--	No	--	0

PS = zadetek iz kazenskega strela (Yes/No) **EN** = zadetek dosežen v prazen gol (Yes/No)
OG = avto gol (Yes/No) zapiše se ekipi, ki je gol dosegla, vendar brez strelca (scorer) in podajalca
Period = polčas / tretjina – ni obvezno **Ord** = zaporedno število gola na tekmi - ni obvezno
[Details] razkrije dodatne oznake **[No details]** skrije dodatne oznake

Penalties									
Time	Person	Type	Start	End	Period	Ord	Time	Person	
--:--	--	--	--:--	--:--	--	0	--:--	--	
1	create	save					1	create	save

202 - Blocking the stick
 203 - Lifting the stick
 204 - Kicking the stick
 205 - High kick
 206 - High stick
 207 - Pushing
 208 - Tackle/Tripping
 209 - Holding

KAZNI
Time = čas kazni, ki se zapiše s 4 števkami od 00:01 do 30:00 (ne za vsak del tekme ločeno)
Person = št. dresa izključene osebe
Type = koda kazni iz seznama →
Start = isto kot Time, čas pričetka kazni
End = čas zaključka kazni.
1) ko ekipa, ki igra z igralcem manj, prejme zadetek, je potrebno najprej vnesti in shraniti zadetek nasprotne ekipe. šele po tem se vnese konec kazni, saj polje samo ponudi predlagani čas konca kazni.
V primeru prejetega zadetka z igralcem manj je čas konca kazni enak času prejetega zadetka.
2) Pri izteku kazni brez zadetka je ponujen čas konca kazni enak začetku kazni + številu minut v povezavi s trajanjem kazni (2/2+2/10)
Period = polčas / tretjina – ni obvezno, če je čas (time) pravilen – dejanski čas tekme
Ord = zaporedna št. kazni – ni obvezno

Flash	FF angleška definicija kazni	slovenski prevod	IFF koda
101	unsportsmanlike behaviour	nešportno obnašanje	925
201	incorrect hit	udarec po palici	901
202	blocking the stick	zadrževanje palice	902
203	lifting the stick	visoka palica	904
204	kicking the stick	brcanje palice	
205	high kick	igranje s previsoko dvignjeno nogo	913
206	high stick	visoka palica	904
207	pushing	nepravilno potiskanje	907
208	tackle/tripping	spotikanje	905
209	holding	držanje	910
210	obstruction	nepravilno oviranje	911
211	incorrect distance	nepravilna razdalja	915
212	lying play	igranje leže	919
213	hands	igra z roko	920
215	incorrect substitution	nepravilna menjava igralca	922
216	too many players	preveč igralcev na igrišču	
217	repeated offence	ponavljajoča žalitev	923
218	delaying the game	zavlačevanje igre	924
219	protest	Nasprotovanje sodniku	925
220	incorrect entering the rink	vstop na igrišče izven predpisanega polja	
221	incorrect equipment	nepravilna oprema	
222	measuring stick	nepravilna dolžina lopatke	
224	playing without stick	igranje brez palice	
225	non-removal or broken stick	igranje s poškodovano palico	
301	match penalty 1	kazen igre 1	809
302	match penalty 2	kazen igre 2	809
303	match penalty 3	kazen igre 3	809
501	violent hit	grobi nalet	
502	dangerous play	nevarna igra	
503	hooking	vlečenje	906
504	roughing	Pretirana grobost	909

ZGREŠENI KAZENSKI STRELI
Time = čas kazenskega strela
Player = št. dresa izvajalca
Period = polčas / tretjina
Ord – zaporedna št. strela

Missed penaltyshots									
Time	Player	Period	Ord	Time	Player	Period	Ord		
--:--	--	--	0	--:--	--	--	0		
1	create	save		1	create	save			

MENJAVE VRATARJEV
Time = čas menjave
Period = polčas / tretjina
Ord = zaporedna št. menjave

Goalie changes									
Time	Period	Ord	Goalie	Time	Period	Ord	Goalie		
--:--	--	0	Goalkeeper Off	--:--	--	0	Goalkeeper Off		
1	create	save		1	create	save			

Goalkeeper Off = vratar, ki zapuša igrišče

Menjave se vnaša le, ko pride do dejanske zamenjave vratarjev med tekmo, ne pred začetkom ali po koncu tekme.

OBRAMBE VRATARJEV
P1 = prvi del
P2 = drugi del
P3 = tretji del (če so tretjine)
OT1 = podaljšek

Saves									
	P1	P2	P3	OT1		P1	P2	P3	OT1
Luka Noč	12	5	6	0	Blaž Tomažin	3	5	7	0
Jakob Bergant	0	0	0	0	Jakob Bergant	0	0	0	0

Obrambe vratarjev je potrebno striktno zapisovati in konec posameznega dela vpisati v polje. Kot obramba se šteje vsaka zaustavitev žogice, ki leti v okvir gola in bi brez posredovanja vratarja končala za golovo črto. Strelji, ki jih vratar obrani, a bi zgrešili gol, ne štejejo v to rubriko.

Ko je zapisnik v celoti zaključen in so vneseni podatki pravilni, ga je potrebno zaključiti s klikom na gumb [Finish match record](#)