



FLOORBALL ZVEZA
SLOVENIJE



**INTERNATIONAL
FLOORBALL
FEDERATION**

PRAVILA IGRE FLOORBALL

FLOORBALL ZVEZA SLOVENIJE

2022

(veljavno od 01.07.2022)

FZS – PRAVILA IGRE FLOORBALL

UVOD

Čeprav menimo, da je bil dosežen mejnik pri delu s pravili igre floorball, se zavedamo, da obstaja velika verjetnost, da pravila še niso popolna in da v njih obstajajo luknje in pomanjkljivosti. Le-te morajo biti popravljene, ker bomo le tako uspeli narediti popolno zbirko pravil igre. Zato bomo zelo hvaležni za vse predloge, ideje in konstruktivne kritike, ki nam jih boste poslali, še posebej ob dejstvu, da morajo pravila igre, slediti razvoju same igre.

Pozivamo vse udeležence v igri, da natančno preberejo pravila, pomembno je, da vsi udeleženci v igri uživajo, da je igra varna in športna in da je razumljiva tako igralcem kot sodnikom, trenerjem in gledalcem.

Vsa atestirana oprema je opremljena z logotipom IFF.

POGOJI IGRE

Floorball se igra v obliki dvoboja med moštvoma, namen igre pa je v okviru pravil igre doseči več zadetkov kot nasprotno moštvo.

Floorball se praviloma igra v dvorani na trdi podlagi, ki jo morajo odobriti pristojni (administrating authorities) - pristojnost prevzema krovna organizacija igre floorball v državi - pri nas **FLOORBALL ZVEZA SLOVENIJE (FZS)**.

Risbe: Anna Eriksson

VSEBINA – KAZALO

SLOVAR IZRAZOV stran 4

1. IGRIŠČE stran 7

- 101 Velikost igrišča
- 102 Označbe na igrišču
- 103 Vrata
- 104 Območje menjav
- 105 Odbor in kazenska klop
- 106 Pregled igrišča
- 107 Žogica

2. ČAS IGRANJA stran 18

- 201 Redni čas igranja
- 202 Odmor 30 sek.
- 203 Podaljšek
- 204 Kazenski streli po podaljšku

3. UDELEŽENCI IGRE stran 13

- 301 Igralci
- 302 Menjava igralcev
- 303 Posebna pravila za vratarje
- 304 Posebna pravila za kapetana ekipe
- 305 Spremljevalno osebje moštva
- 306 Sodniki
- 307 Odbor (zapisnikarjeva klop)

4. OPREMA stran 16

- 401 Oblačila igralcev
- 402 Oblačila sodnikov
- 403 Posebna oprema vratarjev
- 404 Posebna oprema za kapetana moštva
- 405 Osebna in zaščitna oprema
- 406 Palica
- 407 Oprema sodnikov
- 408 Oprema odbora (zapisnikarjeva klop)
- 409 Pregled opreme

5. OSNOVNE SITUACIJE stran 19

- 501 Temeljna pravila za osnovne situacije
- 502 Buli
- 503 Situacije, ki povzročijo buli
- 504 Žogica izven igrišča (out)
- 505 Situacije, ki povzročijo žogico izven igrišča

- 506 Prosti strel
- 507 Prekrški, ki povzročijo prosti strel
- 508 Kazenski strel
- 509 Kazenski strel z zamudo
- 510 Prekrški, ki povzročijo kazenski strel

6. KAZNI stran 27

- 601 Temeljna pravila za kazni
- 602 Kazen z zamudo
- 603 Kazen klopi (bench penalty)
- 604 Manjša kazen klopi
- 605 Prekrški, ki povzročijo manjšo kazen klopi
- 606 Večja kazen klopi
- 607 Prekrški, ki povzročijo večjo kazen klopi
- 608 Osebna kazen (personal penalty)
- 609 10-minutna osebna kazen
- 610 Prekrški, ki povzročijo 10-minutno osebno kazen
- 611 Tehnična kazen igre
- 612 Prekrški, ki povzročijo tehnično kazen igre
- 613 Kazen igre
- 614 Prekrški, ki povzročijo kazen igre

7. ZADETEK stran 37

- 701 Dovoljeni zadetki
- 702 Pravilno doseženi zadetki
- 703 Nepravilno doseženi zadetki

8. POMEMBNI ZNAKI stran 39

9. ZNAKI PREKRŠKOV stran 41

10. SKICA IGRIŠČA - VELIKI FLOORBALL stran 44

11. SKICA IGRIŠČA – MALI FLOORBALL stran 45

12. SKICA IGRIŠČA – MINI FLOORBALL stran 46

SLOVAR IZRAZOV

Brutalno (brutal): namerno zelo nasilno dejanje. Je hujša oblika od nasilnega.

Buli: osnovna situacija, ko dva nasprotna igralca skušata prevzeti nadzor nad žogico, ki je položena med njunima lopatkama.

Črta vrat: na tleh označen del vrat, ki ga mora prečkati žogica, da bi ekipa dosegla pravilno dosežen zadetek.

Ekipa, ki ni povzročila prekrška: nasprotnik ekipe, ki je povzročila prekršek.

Ekipa, ki je povzročila prekršek: ekipa, katere člani so povzročili prekršek.

Igra: dejanje igralca s telesom ali palico.

Igralec v polju: član ekipe, ki ni vratar in igra s palico.

Igrišče: z ogrado omejen del na katerem poteka tekma.

IFF: mednarodna floorball zveza.

Kapetan ekipe: en igralec ekipe s posebnimi pravicami in dolžnostmi.

Kazen igre: kazen, ko je igralec ali član osebja ekipe izločen iz tekme do konca le-te in ima lahko še dodatne posledice, odvisno od narave prekrška.

Kazen klopi: kazen, ki vpliva na število igralcev v polju.

Kazen z zamudo: ko sodnik določi kazen, a dovoli nadaljevanje igre v korist ekipe, ki ni povzročila prekrška, dokler ima le-ta žogico pod nadzorom.

Kazenski strel po kazni z zamudo: ko sodnik določi kazen s kazenskim strelom, a dovoli igro za ekipo, ki ni povzročila prekrška in ima ta možnost za doseg zadetka.

Kazenska klop: mesto, kjer mora kaznovani igralec sedeti v času, ko prestaja kazen.

Kazenski strel: osnovna situacija kjer ekipa, ki ni povzročila prekrška, dobi priložnost za doseg zadetka ne da bi jo pri tem ovirali igralci nasprotne ekipe razen vratarja.

Kaznovati: dejanje, s katerim se kaznuje člana ekipe.

Manjša kazen klopi (2 min) : kazen za milejše prekrške.

Nacionalna zveza: zveza, ki nadzira in organizira floorball tekmovanja v okviru države.

FZS – PRAVILA IGRE FLOORBALL

Namerno: dejanje, ki je storjeno namerno in z nekim namenom.

Nenamerno: dejanje, ki je bilo storjeno nenamerno.

Nasilno (violent): dejanje z uporabo prekomerne sile in resno ogrozi nasprotnika. Hujše od neprevidnega in milejše od brutalnega.

Namišljen podaljšek črte vrat: nadaljevanje črte vrat, ki pa na tleh ni označeno in se iz vrat nadaljuje skozi točki bulija v kotu do ograde.

Nepremišljeno (careless): dejanje, pri katerem je igralec deloval nepremišljeno oziroma brez preventivnega občutka. Je milejše od neprevidnega dejanja.

Neprevidno (reckless): dejanje brez upoštevanja posledic za nasprotnega igralca ali ekipo. Hujše od nepremišljenega in milejše od nasilnega.

Območje menjav: območje, kjer so nastanjeni igralci in osebje ekipe. Zamenjava mora potekati v tem območju.

Območje vrat/golov prostor: večji od obeh pravokotnih prostorov okoli vrat.

Odmor 30 sek (time out): časovno omejena prekinitev igre ko se ekipa želi pogovoriti o načinu igranja v nadaljevanju tekme.

Odgovorni organ: organ, pod nadzorom katerega poteka tekmovanje (mednarodna zveza ali nacionalna zveza).

Ograda: elementi, ki ograjujejo igralno površino z zaobljenimi vogali, običajno narejeni iz umetne mase.

Okvir gola: konstrukcija palic s prečko in dvema pokončnima elementoma in z mrežo.

Osebje ekipe: člani ekipe, ki ne igrajo aktivno na igrišču, na primer trener, fizioterapevt.

Osebna kazen (10 min): kazen, ki jo dobi le v prekršek vključeni igralec in ne vpliva na število igralcev v polju.

Osnovne situacije: način, kako se nadaljuje tekma po prekinitvi. Osnovne situacije so buli, prosti strel, izvajanje »outa« in kazenski strel.

Palica: igralni pripomoček, sestavljen iz držala in lopatke, s katerim igralec nadzoruje žogico. Držalo in lopatka sta običajno narejena iz umetnih materialov.

Podaljšek: čas igre po rednem delu, če v njem ekipa doseže zadetek, je tekma končana.

FZS – PRAVILA IGRE FLOORBALL

Prednost: ko sodnik po prekršku dovoli nadaljevanje igre v korist ekipe, ki ni storila prekrška.

Prekršek: dejanje, ki je v nasprotju s pravili igre.

Prosti strel: osnovna situacija, ko ekipa nadaljuje z igro po prekršku.

Sodnik: oseba, ki nadzoruje potek tekme in spoštovanje pravil igre.

Sredinska črta: označena linija na igrišču, ki ga prečno deli na dva enaka dela.

Sredinska točka: točka na sredini igrišča, na kateri se izvaja buli ob začetku tekme ali po doseženem zadetku. S te točke se tudi začne izvajanje kazenskega strela.

Točka bulija: označeno mesto na igrišču kjer se izvaja buli. Uporablja se tudi za mesto izvajanja prostega strela ali izvajanje »outa«. Na igrišču je šest takšnih točk

Uradna oseba: nevtralna oseba s določenimi zadolžitvami med tekmo, na primer člani zapisnikarske mize.

Vratar: igralec ekipe, ki varuje vrata in ne igra s palico.

Vratarjev prostor: manjši od obeh pravokotnih prostorov okoli vrat. V njem se lahko nahaja samo vratar.

Večja kazen klopi (2+2 min): kazen za hujše prekrške.

Zamenjava: menjava igralca na igrišču z igralcem na klopi.

Zapisnik: uradni dokument s seznamom igralcev in osebja ter potekom dogodkov na tekmi.

Zapisnikarska miza: nevtralni uradni organ tekme, ki pomaga sodnikoma in je zadolžen za zapisnik tekme, merjenje časa, napovedovanje...

Žogica izven igrišča (out): osnovna situacija, ko ekipa nadaljuje z igranjem po tem, ko je žogica zapustila igrišče.

1. IGRISČE

101 Velikost igrišča - veliki floorball

1) Igrišče je veliko 40 x 20 metrov in obkroženo z ogrado, ki je visoka 50 cm in ima zaokrožene kote.

Igrišče je pravokotne oblike, dimenzije veljajo za dolžino x širino. Najmanjše dimenzije igrišča so 36 x 18 metrov.

Velikost igrišča – mali floorball

2) Igrišče je veliko 28 x 16 metrov in obkroženo z ogrado, ki je visoka 50 cm in ima zaokrožene kote. Igrišče je pravokotne oblike, dimenzije veljajo za dolžino in širino. Najmanjše dimenzije igrišča so 26 x 14 metrov, največje pa 30 x 18 metrov. Ograda mora biti odobrena s strani FZS.

Velikost igrišča – mini floorball

3) Igrišče pri mini floorballu je veliko 24 x 14 metrov in je obkroženo z ogrado. Najmanjše dimenzije igrišča so 22 x 12 metrov, največje pa 26 x 14 metrov.

102 Označbe na igrišču - veliki floorball

(* - glej dimenzije na strani 44-45)

1) Vse označbe na igrišču so narejene s črtami, ki so široke 4 do 5 cm in dobro razvidnih barv.

2) Sredinska črta in center igrišča morata biti označena.

Sredinska črta mora biti vzporedna kratki strani igrišča, tako da razdeli igrišče na dve enaki polovici.

3) Območje vrat meri 4 x 5 metre, označen mora biti 2,85 metra od kratke strani igrišča.

Območje vrat mora biti pravokotno, dimenzije veljajo za dolžino x širino, vključno s črtami. Območje vrat mora biti na sredini igrišča, gledano z dolge strani igrišča.

4) Vratarjev prostor meri 1 x 2,5 metra in je označen 0,65 metra pred zadnjo mejno črto območja vrat.

Vratarjev prostor je pravokotne oblike, dimenzije veljajo za dolžino x širino, vključno s črtami. Vratarjev prostor mora biti na sredini igrišča, gledano z dolge strani igrišča.

102 Označbe na igrišču - veliki floorball (nadaljevanje)

5) Zadnja črta vratarjevega prostora služi tudi kot črta vrat. Zato so označbe vrat na zadnji strani vratarjevega prostora, tako da je razdalja med označbama 1,6 metra. *Črta vrat mora biti na sredini igrišča, gledano z dolge strani igrišča. Označbe vrat morajo biti narejene bodisi s prekinjeno zadnjo črto vratarjevega prostora ali s kratkima črticama, ki sta pravokotni na črto vrat.*

6) Buli točka mora biti označena na glavni črti in na imaginarni liniji črte vrat, 1,5 m od dolge strani igrišča in ne presega 30 cm v premeru. *Buli točke so lahko označene s križi. Točke na glavni črti so lahko imaginarne.*

Označbe na igrišču - mali floorball

(* - glej dimenzije na strani 44-45)

1) Vse označbe na igrišču so narejene s črtami, ki so široke 4 do 5 cm in dobro razvidnih barv.

2) Sredinska črta in center igrišča morata biti označena. Sredinska črta mora biti paralelna kratki strani igrišča, tako da razdeli igrišče na dve polovici.

3) Območje vrat meri 4 x 4,5 metra, označen mora biti 2,85 metra od kratke strani igrišča. Območje vrat mora biti pravokotno, dimenzije veljajo za dolžino in širino, vključno s črtami. Območje vrat mora biti na sredini igrišča, gledano z dolge strani igrišča.

4) Vratarjev prostor meri 2,5 x 1 meter in je označen 0,65 metra pred zadnjo mejno črto območja vrat. Vratarjev prostor je pravokotne oblike, dimenzije veljajo za dolžino in širino vključno s črtami. Vratarjev prostor mora biti na sredini igrišča, gledano z dolge strani igrišča.

5) Zadnja črta vratarjevega prostora služi tudi kot črta vrat. Zato so označbe vrat na zadnji strani vratarjevega prostora, tako da je razdalja med označbama 1,6 metra. *Črta vrat mora biti na sredini igrišča, gledano z dolge strani igrišča. Označbe vrat morajo biti narejene bodisi s prekinjeno zadnjo črto vratarjevega prostora ali s kratkimi črticami, ki je pravokotna na zadnjo črto vratarjevega prostora.*

6) Buli točka mora biti označena na glavni črti in na imaginarni razdalji črte vrat, 1 meter od dolge strani igrišča. Buli točke so označene s križi ali krogi. Točke na glavni črti so lahko imaginarne.

Označbe na igrišču - mini floorball

1) Vse označbe na igrišču so narejene s črtami, ki so široke 4 do 5 cm in dobro razvidnih barv.

2) Center igrišča mora biti označen.

3) Vratarjev prostor meri 2 x 1 meter. Vratarjev prostor je pravokotne oblike, dimenzije veljajo za dolžino in širino vključno s črtami. Vratarjev prostor mora biti na sredini igrišča, gledano z dolge strani igrišča.

4) Zadnja črta vratarjevega prostora služi tudi kot črta vrat. Zato so označbe vrat na zadnji strani vratarjevega prostora, tako da je razdalja med označbama 0,9 metra.

Črta vrat mora biti na sredini igrišča, gledano z dolge strani igrišča. Označbe vrat morajo biti narejene bodisi s prekinjeno zadnjo črto vratarjevega prostora ali s kratkimi črticami, ki je pravokotna na zadnjo črto vratarjevega prostora.

5) Buli točka mora biti označena na glavni črti in na imaginarni razdalji črte vrat, 1 meter od dolge strani igrišča. Buli točke so lahko označene s križi ali krogi. Točke na glavni črti so lahko imaginarne.

103 Vrata – veliki in mali floorball

1) Vrata morajo biti potrjena s strani IFF (atestna oznaka), postavljen mora biti na za to določeno mesto.

Okvir vrat mora biti obrnjen proti sredini igrišča.

Vrata – mini floorball

Vrata merijo 90 x 60 cm in so postavljena na označene točke. Oblika vrat s čelne strani (okvir vrat) je pravokotne oblike, dimenzije se nanašajo na dolžino x višino.

104 Območje menjav - veliki floorball

1) Območje menjav mora biti v dolžini 10 metrov označeno ob eni strani daljše strani igrišča, 5 metrov od glavne črte in mora vključevati tudi klop igralcev.

Območje menjav mora biti označeno na obeh straneh ograde. Širina območja ne sme presegati treh metrov, merjeno od ograde. Klop igralcev mora biti postavljena na primerni razdalji od igralne površine in imeti prostor za 19 igralcev. Območje menjav je lahko z drugo barvo označeno na vrhu ograde.

Območje menjav - mali floorball

1) Območje menjav mora biti v dolžini 6 metrov označeno ob eni strani daljše strani igrišča, 5 metrov od glavne črte in vključuje tudi klop igralcev. Območje menjav mora biti označeno na ogradi. Širina območja ne sme presegati 3 metrov, merjeno od ograde. Klop igralcev mora biti postavljena na primerni razdalji od igralne površine in imeti prostor za 12 igralcev.

Območje menjav - mini floorball

1) Območje menjav pri mini floorballu ni točno določeno in se prilagaja glede na možnosti oz. velikost igrišča. Klop igralcev mora biti postavljena na primerni razdalji od igralne površine.

105 Odbor (zapisnikarska miza) in kazenska klop

1) Odbor in kazenska klop morata biti na nasprotni strani od območja menjav, ob sredinski črti.

Odbor in kazenska klop morata biti na primerni razdalji od igralne površine. Kazenska klop mora biti ločena za obe moštvi, vsaka na eni strani odbora. Kazenska klop mora imeti prostor za 2 igralca. Kazenska klop mora biti označena v dolžini dveh metrov in en meter oddaljena od sredinske črte igrišča in mora biti vidno označena na obeh straneh ograde. Izjeme o položaju zapisnikarske mize in kazenske klopi morajo biti odobrene s strani FZS. V tem primeru mora biti najmanj 2 metra prostora med kazensko klopjo in klopjo za menjave.

106 Pregled igrišča

1) Sodnika morata neposredno pred začetkom tekme pregledati igrišče in poskrbeti, da se napake odpravijo.

Vse napake, ki se jih ne more odstraniti ali popraviti, morajo biti zapisane v poročilu. Organizator je odgovoren za odpravo nepravilnosti in zagotovitev ustreznih pogojev na igralni površini med tekmo. Vsi nevarni predmeti morajo biti odstranjeni ali primerno zavarovani.

107 Žogica

1) Žogica mora biti odobrena s strani IFF in ustrezno označena.

Žogica mora biti enotne barve in ne fluorescentna. Tudi notranja barva žogice ne sme biti fluorescentna.

2. ČAS IGRANJA

201 Redni čas igranja

1) Redni del igranja je 3 x 20 minut z dvema 10 minutnima odmoroma (ali manj, po propozicijah FZS), ko ekipi zamenjata stran igranja.

V mladinskih tekmovanjih se izjemoma lahko igra krajši čas, vendar ne manj kot 2 x 15 minut, in/ali z krajšimi/daljšimi odmori, kar odobri FZS. Čas igranja tekme naj se meri od 00:00 navzgor. V povezavi z zamenjavo strani igre ekipi zamenjata tudi območji menjave. Domače moštvo pred začetkom tekme izbere stran. Vsak časovni del igre se začne z bulijem na sredini igrišča. Na koncu vsakega dela igre odbor zagotovi zvok sirene ali kateri drug zvok, ki opozori na konec igre. Dolžina odmora se začne meriti takoj po koncu vsakega dela igre. Ekipi sta dolžni priti nazaj na igrišče pravočasno in da se lahko igra nadaljuje takoj po koncu odmora. Ekipi sta odgovorni, da se pravočasno vrmeta na igrišče in da se igra pravočasno nadaljuje po vsakem odmoru. Če sodnika ocenita, da je ena stran igranja bolj ugodna za ekipo, morata ekipi zamenjati stran igranja po polovici odigrane tretje tretjine. O tem se morajo odločiti pred začetkom tretje tretjine. V tem primeru se po prekinitvi in menjavi strani igra nadaljuje z bulijem na sredini igrišča.

2) Redni čas igranja je efektivni.

Efektivni čas pomeni, da se čas ustavlja vsakič, ko je igra prekinjena z sodnikovo piščalko in čas začne teči, ko se igralec dotakne žogice. Za nepričakovano situacijo se uporabi trojni signal piščalke. Sodnik odloči, kaj je nepričakovana situacija, ki vedno vključuje poškodovano žogico, odstranjen del ograde igrišča, poškodbo, preverjanje opreme, prisotnost nepooblaščenih oseb ali predmetov na igrišču, popolnoma ali delno ugasnjene luči ali pomotoma sprožen zvok sirene. Če je prišlo do poškodbe ali odstranitve dela ograde igrišča, igra teče, dokler igra ne pride v bližino poškodovane oziroma odstranjene ograde. Ko pride do poškodbe igralca, je igra prekinjena le v primeru, ko sodnik sumi, da gre za resno poškodbo ali ko poškodovani igralec direktno vpliva na potek igre. FZS lahko izjemoma določi uporabo ne-efektivega časa igranja pri katerem se čas ustavlja ob sodnikovem pisku (dosežen zadetek, kazenski strel, time-out, s trojnim signalom označeno nepričakovano situacijo,...). Zadnje 3 minute rednega časa igranja so vedno ефективne. Čas se vedno ustavi med izvajanjem kazenskega strela.

3) Če moštvo preda tekmo po začetku igranja, se upošteva rezultat 5:0 v korist ekipe, ki ni povzročila prekinitve. Igrani rezultat tekme se upošteva, če sta bili odigrani 2/3 tekme. Če sodnik prekine tekmo pred 2/3 odigranega časa, se upošteva rezultat 5:0 za ekipo, ki ni povzročila prekinitve. Prekinitve je potrebno označiti v zapisniku.

202 Odmor 30 sek. (time-out)

1) Med tekmo lahko vsaka ekipa zahteva en odmor, ki se izvede takoj, ko je igra prekinjena in se označi s trojnim piskom.

Odmor se lahko zahteva vsak trenutek, vključno pri doseženem zadetku in kazenskih streljih, vendar ne ob kazenskih streljih po podaljšku. Time-out lahko zahteva le kapetan ekipe ali član spremljevalne ekipe. Odmor, ki se zahteva v prekinutvi, se izvede takoj. Če pa sodnik meni, da bi lahko negativno vplival na nasprotno ekipo, se odmor izvede ob naslednji prekinutvi. Zahtevan odmor se mora izvesti vsakič, razen po zadetku, ko lahko ekipa zahtevo po odmoru umakne. Odmor se začne po posebnem znaku sodnika, ko sta moštvi v območju menjave, sodnik pa pri odboru. Drugi dodatni znak sodnika po 30 sekundah pomeni konec odmora. Po odmoru se igra nadaljuje v skladu z razlogom prekinutve. Kaznovani igralec ne sme sodelovati v odmoru.

203 Podaljšek

1) Če se tekma, ki mora biti odločena, konča z neodločenim rezultatom, se igra podaljšek 10 min do prvega zadetka.

Pred podaljškom imata moštvi pravico do 2-minutnega odmora, vendar pri tem ne zamenjata strani igre. V podaljšku veljajo enaka pravila o merjenju časa kot v rednem delu igre. Podaljšek ni razdeljen na časovne periode. Preostali čas kazni, ki je ostal iz rednega dela tekme, se prenese v podaljšek. Če je po preteku podaljška rezultat še vedno neodločen, tekmo odločijo kazenski strelji.

204 Kazenski strelji po končanem podaljšku

1) Pet igralcev (mali in mini floorball – trije) na igrišču strelja vsak po en kazenski strel. Če je rezultat po tem še vedno izenačen, isti igralci streljajo po en strel, dokler ni dosežen različen rezultat.

Kazenske strele moštvi izvajata izmenično. Sodnika odločita, katera vrata se bodo uporabljala in dosežeta dogovor s kapetanoma, kdo ima prednost izbire (žreb). Zmagovalec žreba določi, kdo bo začel z izvajanjem kazenskega strela. Kapetan moštva ali član spremljevalne ekipe pisno sporoči odboru in sodniku številke in vrstni red igralcev, ki bodo streljali kazenski strel. Sodnika sta odgovorna za pravilni vrsti red igralcev pri izvajanju kazenskih streljev. Takoj, ko je dosežen različen rezultat, je tekma končana, za rezultat pa se šteje dosežen rezultat po koncu rednega dela igre, plus 1 zadetek za zmagovito moštvo. Med rednimi kazenskimi strelji je odločujoč rezultat dosežen, ko moštvo vodi z več zadetki razlike, kot ima nasprotno moštvo še kazenskih streljev. Med dodatnimi kazenskimi strelji je tekma končana, ko je moštvo zadelo 1 zadetek več kot nasprotno moštvo in sta obe moštvi streljali enako število kazenskih streljev.

Dodatne kazenske strele ni potrebno streljati v enakem vrstnem redu kot redne kazenske strele, vendar posamezni igralec ne sme tretjič streljati, ko ostali še niso vsi streljali po dvakrat itd. Če igralec dobi katerokoli kazen med izvajanjem kazenskih streljev, potem

204 Kazenski strelji po končanem podaljšku (nadaljevanje)

kapetan ekipe izbere igralca iz moštva igralca, ki še ni bil določen za streljanje, da zamenja tistega igralca, ki je bil kaznovan. Če dobi vratar katero koli kazen med izvajanjem kazenskih strelav, ga je potrebno zamenjati z rezervnim vratarjem. Če rezervnega vratarja moštvo nima, ima moštvo na voljo 3 minute, da ustrezno opremi igralca iz moštva, ki še ni bil določen za streljanje kazenskih strelav, vendar ta čas ne sme biti namenjen za ogrevanje vratarja. Novi vratar mora biti označen v zapisniku, prav tako tudi čas zamenjave. Moštvo, ki ne more določiti 5 igralcev (3 igralce pri malem in mini floorballu) za streljanje kazenskih strelav, lahko izvaja le toliko kazenskih strelav, kot lahko določi igralcev. To velja tudi za dodatne kazenske strele.

3. UDELEŽENCI IGRE

301 Igralci – veliki in mali floorball

1) Vsako moštvo lahko za zapisnik določi največ 20 igralcev (12 igralcev - mali floorball) in morajo biti navedeni v zapisniku.

Igralci so igralci in vratarji. Le igralci, ki so navedeni v zapisniku, lahko sodelujejo v tekmi in se nahajajo v območju menjav.

2) Med igro je na igrišču hkrati po šest igralcev vsake ekipe, vključno z vratarjem, ali samo šest igralcev v polju.

Da se tekma lahko prične, mora vsaka ekipa imeti vsaj 5 igralcev in primerno opremljenega vratarja, sicer je končni rezultat 5:0 za moštvo, ki ni kršilo tega pravila. Med tekmo mora biti vsaka ekipa zmožna igrati z najmanj 4 igralci, sicer se tekma prekine in je končni rezultat 5:0 za moštvo, ki ni kršilo pravilo oz. s trenutnim rezultatom, če je ta za to moštvo bolj ugoden.

Igralci – mini floorball

3) Vsako moštvo lahko za zapisnik določi največ 12 igralcev. Igralci so igralci brez vratarja. Le igralci, ki so navedeni v zapisniku, lahko sodelujejo v tekmi in se nahajajo v območju menjav. Igralec se ne sme nahajati v območju menjav nasprotne ekipe.

4) Med tekmo so na igrišču lahko največ 4 igralci brez vratarja. Število igralcev se določi glede na velikost igrišča. Pri mini floorballu ni vratarja. V vratarjevem prostoru je lahko en igralec namesto vratarja, za katerega veljajo pravila igralca.

302 Menjava igralcev

1) Menjava igralcev med tekmo se lahko opravi kadarkoli in v neomejenem številu. *Vse menjave se morajo izvršiti le v območju menjav. Igralec, ki zapušča igrišče, mora iti čez ogrado, šele potem lahko drugi igralec vstopi na igrišče. Poškodovani igralec, ki odide z igrišča izven območja menjav, je lahko zamenjan šele ob prekinitvi igre. Igralec, ki zaradi poškodbe krvavi, ne sme sodelovati v igri, dokler krvavenje ni pod nadzorom.*

303 Posebna pravila za vratarje

1) Vsi vratarji morajo biti navedeni v zapisniku. *Označi se s črko »G«. Igralec, ki je označen v zapisniku kot vratar, med to tekmo ne sme sodelovati kot igralec v polju s palico. Če je potrebno vratarja zaradi poškodbe ali kazni zamenjati z igralcem v polju, ima ekipa na voljo največ 3 minute, da igralca ustrezno opremi. Ta čas ne sme biti uporabljen za ogrevanje vratarja. Novi vratar in čas menjave se mora zabeležiti v zapisniku.*

2) Če vratar med igro zapusti območje vrat, se ga, dokler se ne vrne v območje vrat, šteje kot igralca v polju brez palice. *To ne velja v primeru, ko vratar z roko poda prosto podajo soigralcu. Vratar je zapustil svoje območje vrat, če se noben njegov del telesa ne dotika prostora območja vrat. Vratar lahko v območju vrat skoči. Črte spadajo k prostoru območja vrat.*

304 Posebna pravila za kapetana moštva

1) Vsaka ekipa mora imeti kapetana, ki je označen v zapisniku. *Oznaka se naredi s črko "C". Kapetana ekipe se lahko zamenja le v primeru poškodbe, bolezni ali kazni igre in jo je treba vpisati v zapisnik, vključno s časom menjave. Zamenjani kapetan moštva ne more ponovno postati kapetan v isti tekmi.*

2) Le kapetan ekipe lahko govori s sodnikom. Prav tako je sodniku dolžan pomagati. *Ko kapetan govori s sodnikom, mora to storiti v skladu z določenimi pogoji. Kaznovani kapetan moštva izgubi pravico do pogovora s sodnikom, razen če ga ne ogovori sodnik. Izjemoma tudi, ko ekipa želi odmor in nima druge možnosti komunikacije s sodnikom. Če je potrebno, naj se pogovor s sodnikom odvija na hodniku in ne na igrišču, nikoli pa v sodnikovi garderobi.*

305 Spremljevalno osebje ekipe

1) Vsaka ekipa mora v zapisniku določiti največ 5 članov spremljevalnega osebja. *Nihče, razen navedenih v zapisniku, se ne sme nahajati v območju menjav. Član spremljevalnega osebja ne sme vstopiti na igrišče, razen v času odmora ali s sodnikovim dovoljenjem. Vodenje se mora izvajati iz ekipnega območja menjav, kjer se mora osebje zadrževati ves čas tekme. Pred tekmo mora član spremljevalnega osebja/kapetan ekipe podpisati zapisnik. Po začetku tekme popravki več niso dovoljeni, razen popravljanja nepravilnih števil. Če je član spremljevalnega osebja tudi igralec, veljajo zanj v primeru nejasnih kazenskih situacij v območju menjav pravila za igralce.*

306 Sodnika

1) Tekmo vodita in kontrolirata dva enakopravna sodnika. *Sodnika imata pravico prekiniti tekmo, če obstaja upravičen razlog, da se ne bo nadaljevala v skladu s pravili.*

307 Zapisnikarska miza

1) Odbor mora biti na svojem mestu. *Odbor mora biti nevtralen in odgovoren za zapisnik, za merjenje časa in morebitno spremljanje tekme po zvočniku.*

4. OPREMA

401 Oblačila igralcev

1) Vsi igralci v polju morajo nositi dres, ki ga sestavlja zgornji del, kratke hlače in nogavice.

Vsi igralci v polju ene ekipe morajo nositi enotne drese. Dres je lahko katerekoli barvne kombinacije, vendar zgornji del ne sme biti sive barve. Če sodnik meni, da se igralci moštev ne razlikujejo po dresu, mora gostujoče moštvo drese zamenjati. Nogavice morajo biti enakih barv. Pristojni lahko odločijo, da se morajo nogavice med ekipami razlikovati.

2) Vsi vratarji morajo nositi zgornji del športnega dresa za vratarje in dolge hlače.

3) Dresi morajo biti oštevilčeni.

Dresi morajo biti oštevilčeni z različnimi celimi arabskimi številkami v jasno čitljivi pisavi na hrbtu in na prsih. Številka na hrbtu mora biti velika najmanj 200 mm, številka na prsih pa najmanj 70 mm. Števila so lahko od 1 do 99, razen številke 1, ki ni dovoljena za igralca v polju. Če igra nepravilno oštevilčen igralec, mora biti zapisnik popravljen, z napako pa mora biti seznanjena FZS. Če mora igralec med tekmo zamenjati dres, mora biti njegova nova številka zabeležena v zapisniku.

4) Vsi igralci morajo imeti športne copate.

Športni copati morajo biti primerni za dvorano. Nogavice preko športnih copat niso dovoljene. Če igralec izgubi enega ali oba športna copata, lahko nadaljuje z igro do naslednje prekinitve.

402 Oblačila sodnikov

1) Sodnika morata imeti dres, črne kratke hlače in črne nogavice.
Sodnika morata imeti dresa enake barve.

403 Posebna oprema vratarjev

1) Vratar ne sme uporabljati palice.

2) Vratar mora nositi zaščitno čelado, ki je v skladu z IFF predpisi in pravilno označena.
To velja le za čas med igro, ko je na igrišču. Vsak poseg v mrežo čelade, razen barvanja, je prepovedan.

3) Vratar lahko uporablja zaščitno opremo, ki pa ne sme vsebovati delov, ki bi dodatno pokrivali vrata.

Čelada in tanke rokavice so dovoljene. Vse oblike sredstev, ki so lepljiva ali sredstva, ki zavirajo, so prepovedana. V ali na vratih ne sme biti nobenih predmetov. Vratar ne sme

403 Posebna oprema vratarjev (nadaljevanje)

uporabljati nobene zaščitne opreme, ki bi pokrivala več kot samo njegovo telo, npr. ramenske blazinice.

404 Posebna oprema kapetana moštva

1) Kapetan ekipe mora nositi kapetanski trak.

Trak mora nositi na roki in mora biti dobro viden. Kot kapetanski trak se ne sme uporabljati lepilni trak.

405 Osebna in zaščitna oprema

1) Igralec ne sme nositi osebne opreme, ki lahko povzroči poškodbe.

Osebna oprema vključuje zaščitno in medicinsko opremo, zaščitna očala, ure, uhane, ipd. Kaj je nevarna oprema, odloči sodnik. Če je mogoče, se vsa zaščitna oprema nosi pod dresom. Vidi deli spodnjih majic pod dresom, spodnjega perila, oprjetih hlač in kompresijskega perila morajo biti v isti barvi kot je glavna barva dresov ali hlač. Za opremo na nogah je dovoljena tudi črna barva. Naglavna pokrivala niso dovoljena, razen elastičnih trakov brez vozlov. Za igralce v polju ni dovoljena nobena oblika dolgih hlač. Izjeme lahko dovoli le FZS na podlagi pisnega zahtevka.

2) Če igralec nosi zaščitna očala, morajo ta ustrezati zahtevam IFF (atest) in biti ustrezno označena.

Vsako poseganje v očala je prepovedano. Če igralec izgubi očala med igro, lahko nadaljuje z igro do naslednje prekinitve.

406 Palica

1) Palica mora biti odobrena s strani IFF in ustrezno označena.

Vsak poseg v držalo, razen krajšanja, je prepovedano. Držalo je lahko povito z ovojem nad oznako. Ovoj ne sme prekrivati uradnih oznak.

2) Lopatka ne sme biti ostra in ne sme biti ukrivljena več kot 30 mm.

Vsak poseg v lopatko, razen ukrivljanja, je prepovedan. Merjenje višine ukrivljenosti se meri od najnižjega dela (od tal) do najvišje točke notranje strani lopatke, ko palica leži na tleh. Zamenjava lopatke je dovoljena, če je lopatka usklajena z držalom in iste znamke. Nova lopatka ne sme biti šibkejša. Stičišče držala in lopatke je lahko povito s trakom, vendar lopatka ne sme biti pokrita več kot 10 mm.

407 Oprema sodnikov

1) Sodniki morajo biti opremljeni s piščalko iz umetne mase, napravo za merjenje časa - uro in z rdečim kartonom.

Izjeme za piščalke lahko določijo pristojni.

408 Oprema zapisnikarske mize

1) Odbor mora imeti vso potrebno opremo za izvajanje njihovih nalog (pisalo, rezervna ura/štoparica, papir,...).

409 Pregled opreme

1) Sodniki odločijo o pregledu in meritvi opreme.

Preverjanje opreme je dovoljeno pred ali med tekmo. Nepravilno opremo, vključno s poškodovanimi palicami – merjenje lopatk izključeno -, ki se odkrijejo pred ali med tekmo, morajo igralci odpraviti, da lahko začnejo ali nadaljujejo z igro. Prekrški glede dresov igralcev povzročijo le eno kazen na moštvo na tekmi. O nepravilnostih pri opremi se poroča pristojnim. Nihče, razen kapetana moštva in igralca, katerega oprema se pregleduje, ne sme biti v času pregleda opreme pri zapisnikarski mizi. Po pregledu opreme se igra nadaljuje v skladu z razlogom prekinitve.

2) Merjenje lopatke, kontrolo oznake o ustreznosti na palici ali maski vratarjeve čelade, in kontrolo usklajenosti držalo/lopatka lahko zahteva kapetan ekipe.

Kapetan lahko sodnika opozori na ostale nepravilnosti v nasprotnikovi opremi, sodnik pa se odloči ali bo izvedel pregled in ukrepal. Merjenje in kontrolo usklajenosti držalo/lopatka in kontrolo o ustreznosti (oznaka) palice ali maski vratarjeve čelade se lahko zahteva kadarkoli, opravi pa se v času prekinitve. Če se kontrola opreme zahteva med prekinitvijo, se opravi takoj, tudi po zadetkih ali kazenskih strelah, razen, če sodnik meni, da bi lahko negativno vplivalo na nasprotno ekipo. V tem primeru se kontrola opravi v naslednji prekinitvi. Sodnik mora preveriti držalo/lopatko in opraviti kontrolo o ustreznosti (oznaka) palice ali maski vratarjeve čelade na zahtevo kapetana ekipe, vendar je dovoljena le ena takšna kontrola v ekipi na prekinitve. Nihče, razen kapetana moštva in igralca, katerega oprema se pregleduje, ne sme biti v času pregleda opreme pri odboru. Po pregledu opreme se igra nadaljuje v skladu z razlogom prekinitve.

5. OSNOVNE SITUACIJE

501 Temeljna pravila za osnovne situacije

1) Ko se igra prekine, se nadaljuje z osnovno situacijo, glede na razlog prekinitve.
Osnovne situacije za prekinitev so buli, žogica izven igrišča, prosti strel in kazenski strel.

2) Sodnik mora uporabljati en signal/pisk, pokazati določen znak in določiti mesto za osnovno situacijo prekinitve. Po znaku se igra lahko nadaljuje, če se žogica ne premika in je v pravi poziciji.

Sodnik naj najprej pokaže znak za nadaljevanje igre in šele nato znak za razlog prekinitve. Znak za razlog prekinitve naj se uporabi le, če je za to upravičen razlog, vedno pa naj ga pokaže v povezavi s kaznijo in kazenskim strelom. Če, po sodnikovem mnenju, natančno mesto izvajanja ne vpliva na potek igre, sodnik lahko dovoli nadaljevanje igre tudi, če žogica povsem ne miruje ali ni na povsem natančnem mestu za izvajanje žogice izven igrišča ali prostega strela.

3) Temeljna situacija se ne sme izvajati z nenavadno zakasnitvijo ali zavlacanjem.
Sodnik odloči, kaj je nenavadno zamujanje. Če se izvajanje osnovne situacija zavlacuje, naj sodnik, če je možno, najprej opozori igralce.

502 Buli (802)

1) Na začetku novega časovnega dela igre in za potrditev pravilno doseženega zadetka se izvede buli na sredini igrišča.

Dosežen zadetek v podaljšku ali po izvedenem kazenskem strelu, ki odloči igro ali na koncu časovnega dela igre, ni razlog za izvedbo bulija. Ko je buli izveden na sredini igrišča, morajo biti igralci obeh moštev na svoji strani igrišča.

2) Ko je igra prekinjena in sodnik nobenemu moštvu ni prisodil žogice izven igrišča, prostega strela ali kazenskega strela, se igra nadaljuje z bulijem.

3) Buli se izvede na točki za buli, ki je bila najbližja položaju žogice v trenutku prekinitve.

4) Vsi igralci, razen tistih dveh, ki izvajata buli, morajo biti vključno s palico ob izvajanju bulija najmanj 3 metre (2 metra pri malem in mini floorballu) oddaljeni od žogice. Sodnik mora preveriti ali sta moštvi ob izvedbi bulija pripravljeni in na ustreznih mestih.

5) Buli se izvede s palico in z enim igralcem vsakega moštva. Igralca morata gledati proti nasprotnemu moštvu in ne smeta biti v fizičnem kontaktu pred izvedbo bulija. Noge igralcev morajo biti pravokotno na sredinsko črto. Obe nogi igralca morata biti enako oddaljeni od srednje črte. Palico morata igralca držati z normalnim prijemom, z obema rokama nad oznako. Lopatka palice morata biti pravokotno na sredinsko črto, vsak ob eni strani žogice, vendar se je ne smeta dotikati.

Normalni prijem pomeni prijem, kot ga ima igralec med igro. Igralec moštva, ki se brani, odloči, na kateri strani žogice bo imel palico. Če je buli na sredini igrišča, potem to odloči

502 Buli (802) (nadaljevanje)

igralec gostujočega moštva. Žogica mora biti na sredini lopatke palice. V primeru spora pri buliju, v povezavi z menjavo, mora gostujoča ekipa prva zamenjati igralca v buliju.

6) Po izvedenem buliju gre žogica lahko direktno v vrata, zadetek pa se prizna.

503 Situacije, ki povzročijo buli

1) Žogica je nenamerno poškodovana.

2) Z žogico ni možno igrati na pravilen način.
Sodnik mora pred prekinitvijo igre dopustiti igralcem možnost, da igrajo.

3) Del ograde je ločen od drugega in žogica pride v to območje.

4) Vrata so nenamerno premaknjena in se ne postavijo na svoje mesto v razumnem času.
Vratar je zadolžen za pravilno postavitve vrat takoj, ko je to možno.

5) Ko pride do resne poškodbe in poškodovani igralec vpliva na potek igre.
Sodnik presodi ali gre za resno poškodbo. Takoj, ko sumi o resni poškodbi, mora igro prekiniti.

6) Ko med igro pride do nepričakovane situacije.
Sodnik presodi, kdaj gre za nepričakovano situacijo, vendar ta vedno vključuje, med drugim, prisotnost drugih oseb ali predmetov na igrišču, popolno ali delno ugasnitev luči, pomotoma sprožen zvok semaforja, ko deli zlomljene palice povzročijo nevarnost za igralce ali neposredno vplivajo na igro, nedelovanje ure, ter ko žogica zadane sodnika in to močno vpliva na potek igre.

7) Ko zadetek ni priznan kljub temu, da ni bilo prekrška za prosti strel.
To vključuje tudi, če gre žogica v vrata, ne da bi prečkala črto vrat s sprednje strani.

8) Ko ni bil dosežen zadetek iz kazenskega strela.
To vključuje tudi, če kazenski strel ni bil pravilno izveden.

9) Ko se sodnika ne moreta odločiti za smer nadaljevanje igre po žogici izven igrišča ali prostem strelu.
To vključuje, če igralci obeh moštev istočasno storijo prekršek.

10) Če je sodnik mnenja, da je bila njegova prvotna odločitev napačna.

11) Če ekipa, ki ni storila prekrška, v fazi kazni z zamudo zavlačuje z igro.
Sodnik mora, če je možno, opozoriti ekipo na zavlačevanje.

504 Žogica izven igrišča (803)

1) Ko gre žogica izven igrišča, se prisodi žogico nasprotnemu moštvu.

Igralec ekipe, ki je povzročil žogico izven igrišča, je tisti igralec, ki se je njega ali njegove opreme žogica zadnjega dotaknila, preden je zapustila igrišče.

To vključuje tudi, ko igralec odstrani žogico z mreže vrat in pri tem udari po mrežici in se ne dotakne žogice.

2) Žogico se vrne v igro na mestu, kjer je žogica zapustila igrišče, 1,5 m (1 m pri malem in mini floorballu) od ograde, toda nikdar za črto vrat.

Če sodnik meni, da mesto izvajanja ne vpliva na igro, ni potrebno, da žogica povem miruje in je natančno na pravilnem mestu. Če je za moštvo boljše, se lahko žogico vrne v igro bližje od 1,5 m (1 m pri malem in mini floorballu) od ograde. V primeru, da je žogica zapustila igrišče za črto vrat, se jo vrne v igro na najbližjem mestu za buli. V kolikor se žogica dotakne stropa ali predmetov nad igriščem, se žogico vrne v igro 1,5 m (1 m pri malem in mini floorballu) od ograde na enaki razdalji od sredinske črte.

3) Nasprotnik se mora brez opozorila sodnika odmakniti od žogice za najmanj 3 m (2 m pri malem in mini floorballu), vključno s palico.

Igralcu, ki vrača žogico v igro, ni potrebno čakati, da nasprotnik zavzame svoj položaj, toda če nasprotnik na pravilen način poskuša zavzeti svoj položaj, sodniku ni potrebno posredovati.

4) Žogico se vrne v igro s palico. Izvajanje se izvede z udarjanjem in ne z vlečenjem ali nalaganjem žogice na palico.

5) Igralec, ki je vrnil žogico v igro, se ponovno ne sme dotakniti žogice, dokler se žogice ni dotaknil drugi igralec ali njegova oprema.

6) Žogica gre lahko pri vračanju žogice v igro direktno v vrata.

505 Situacije, ki povzročijo žogico izven igrišča

1) Ko žogica preko ograde zapusti igrišče ali se dotakne stropa ali predmetov nad igriščem.

506 Prosti strel (804)

1) Ko je storjen prekršek za prosti strel, se ekipi, ki ni storila prekrška, prisodi prosti strel.

Ob prekršku mora sodnik vedno, če je le mogoče, upoštevati pravilo prednosti. Pravilo prednosti pravi, da ima ekipa, ki ima po storjenem prekršku še vedno žogico, možnost nadaljevanja igre, če ima s tem večjo priložnost kot s prostim strelom. V primeru, da sodnik upošteva pravilo prednosti in ekipa, ki ni storila prekrška, izgubi kontrolo nad žogico, se prosti strel izvaja na mestu, kjer je bil storjen zadnji prekršek oz. se prekine igra.

2) Prosti strel se izvaja z mesta, kjer je bil storjen prekršek, vendar nikoli za črto vrat ali bližje od 3,5 m od vratarjevega prostora.

Če sodnik meni, da mesto izvajanja ne vpliva na igro, ni potrebno, da je žogica popolnoma pri miru in na pravilnem mestu. Prosti strel, bližje od 1,5 m od ograde igrišča, je prestavljen izven te razdalje. Prosti strel za črto vrat je prestavljen na najbližji prostor za buli. Prosti strel, bližji od 3,5 m od vratarjevega prostora, se mora prestaviti izven 3,5 m zunanje črte vratarjevega prostora, vzdolž namišljene črte iz sredine črte vrat skozi območje vrat, kjer je bil storjen prekršek, s tem da se pusti 0,5 m »obrambnega zidu« in nato 3 m prostora do točke, s katere se izvaja prosti strel. V tem primeru naj obrambno moštvo postavi obrambni zid zunaj vratarjevega prostora, torej na njegovem robu. Če napadalno moštvo moti ali ovira postavitev obrambnega zidu, se prosti strel prisodi obrambnemu moštvu. Napadalno moštvo ni dolžno čakati, da se postavi obrambni zid in lahko svoje igralce postavi pred obrambni zid.

3) Nasprotnik mora takoj, brez opozorila sodnika, svoje igralce postaviti najmanj 3 m (2 m pri malem in mini floorballu) od mesta izvajanja, vključno s palicami.

Igralcu, ki izvaja prosti strel, ni treba čakati, da nasprotnik postavi svoje igralce. V primeru, da igralec izvaja prosti strel in nasprotnik poskuša zavzeti svoj položaj, sodniku ni potrebno posredovati.

4) Žogica se igra s palico. Igralec mora žogico udariti in je ne sme dvigniti ali popeljati, dvigniti na palico ali izvajati s potegnjenim strelom.

5) Igralec, ki izvaja prosti strel, se žogice ne sme ponovno dotakniti, preden se žogice ne dotakne drugi igralec ali njegova oprema.

6) Po izvedbi prostega strela, gre žogica lahko direktno v vrata.

507 Prekrški, ki povzročijo prosti strel

1) Ko igralec udari, blokira, dvigne, brčne nasprotnikovo palico ali udari ob nasprotnikov telo z možnostjo, da bi prišel do žogice. **(901, 902, 903, 912)**

Če sodnik meni, da je igralec pravilno igral z žogico pred tem, ko je udaril nasprotnikovo palico ali ob telo, sodniku ni potrebno posredovati.

2) Ko igralec drži nasprotnika ali nasprotnikovo palico. **(910)**

3) Ko je igralec dvignil lopatko palice nad področje pasu pri nihaju od zadaj pred udarcem žogice ali nad področje pasu pri prednjem nihaju po udarcu žogice. **(904)**

To velja tudi pri »lažnem« udarcu. Visok nihaj je dovoljen, če ni nobenega igralca v bližini in ni nevarnosti za poškodbo. Višina pasu je višina, ko igralec stoji pokončno.

4) Ko igralec uporabi katerikoli del palice, stopala ali spodnjega dela noge za igro z žogico nad področjem kolena. **(904, 913)**

Ustavljanje žogice s stegnom ne velja za igro nad višino kolena, razen če to ne povzroči nevarne igre. Višina kolena je višina, ko igralec stoji pokončno.

5) Ko igralec v polju postavi svojo palico, nogo ali stopalo med nasprotnikovi nogi ali stopali. **(905)**

6) Ko igralec, ko kontrolira žogico ali je skuša dobiti, na katerikoli drug način, razen z ramenom proti ramenu, porine nasprotnika. **(907)**

7) Ko igralec, ko kontrolira žogico, skuša dobiti le-to ali skuša dobiti boljši položaj in se pri tem premika nazaj proti nasprotniku z zadnjim delom telesa, ali nasprotnika ovira pri njegovem gibanju v zeleno smer. **(908, 911)**

Pravilo vključuje primer, ko ekipa moti ali ovira postavljanje nasprotnikovega obrambnega zidu, v povezavi s prostim strelom 3,5 m od vratarjevega prostora.

8) Ko se igralec na igrišču nahaja v vratarjevem prostoru. **(914)**

Igralcu je dovoljeno prečkati vratarjev prostor, če po sodnikovem mnenju to ne vpliva na igro in ne ovira vratarja. Če je obrambni igralec v vratarjevem prostoru ob izvajanju prostega strela, ki gre direktno v vrata, v голу ali so bila vrata premaknjena z običajnega mesta, sodnik vedno dosodi kazenski strel. Igralec je v vratarjevem prostoru, če se del telesa dotika prostora znotraj vratarjevega prostora. Igralec, ki ima v vratarjevem prostoru le palico, se ne šteje, da je v vratarjevem prostoru. Črte spadajo k vratarjevem prostoru.

9) Ko igralec namenoma premakne nasprotnikova vrata. **(914)**

10) Ko igralec pasivno ovira vratarjevo podajo. **(915)**

To se šteje za prekršek, če je igralec, ki vratarja ovira, v območju vrat ali manj kot 3 m od vratarja, ko ta izvaja prosto podajo. Razdalja se meri od mesta, kjer je vratar dobil žogico pod kontrolo. Pasivno pomeni nenamenoma ali s tem da se ne premika.

507 Prekrški, ki povzročijo prosti strel (nadaljevanje)

11) Ko igralec skoči, da bi ustavil žogico. **(916)**

Skok pomeni, ko se obe nogi ne dotikata tal. Tek se ne šteje za skakanje. Igralec lahko skoči preko žogice in igra, se dotakne in ustavi žogico s spodnjim delom noge (pod višino kolena). Višina kolena pomeni področje oddaljenosti od tal ko igralec stoji pokončno.

12) Ko igralec igra z žogico zunaj igrišča. **(ni znaka prekrška)**

Zunaj igrišča se šteje, ko ima igralec eno ali obe nogi zunaj igrišča. Če igralec, ki je v procesu menjave, igra z žogico zunaj igrišča v času menjave, se to šteje kot preveč igralcev na igrišču. Če igralec igra z žogico v območju menjave in ni v procesu menjave, se to šteje kot sabotža igre. Dovoljeno je teči izven igrišča, ampak ne igrati.

13) Ko vratar pri izvajanju proste podaje popolnoma zapusti golov prostor. **(917)**

Vratar se v tem primeru ne šteje za igralca v polju. Vratar popolnoma zapusti golov prostor, ko ni v njem noben del njegovega telesa. Prosta podaja vratarja je končana, ko vratar izpusti žogico in če po tem zapusti območje vrat, sodnik ne določi prekrška. To pravilo velja tudi, ko vratar dobi žogico v območju vrat in potem zdrzne s celotnim telesom iz območja vrat. Črte spadajo k območju vrat.

14) Ko vratar vrže ali brcne žogico čez sredinsko črto. **(917)**

To velja za prekršek, če se žogica ne dotakne tal, ograde, kateregakoli igralca ali njegove opreme, preden prečka sredinsko črto. Cela žogica mora biti čez sredinsko črto.

15) Ko so buli, prosti strel ali žogica izven igrišča nepravilno izvedeni ali namerno zavlačevani. **(918)**

To vključuje, ko ekipa, ki izvaja, namenoma odstrani žogico, ali ko je žogica dvignjena ali popeljana, in ko igralec zavlačuje z izvajanjem bulija. Če se žogica izven igrišča ali prosti strel izvaja z napačnega mesta ali žogica ne miruje, se izvedba ponovi. Če sodnik meni, da mesto izvajanja ne vpliva na igro, ni potrebno, da je žogica na točno določenem mestu.

16) Ko ima vratar žogico pod kontrolo več kot 3 sekunde. **(924)**

Če vratar žogico spusti in jo ponovno prime, se to šteje kot stalno kontroliranje žogice.

17) Ko vratar dobi podano žogico od svojega igralca ali jo vzame od soigralca. **(924)**

Podaja se šteje za nepravilno, če sodnik meni, da je bilo igranje z žogico namerno. Podaja se šteje ko vratar sprejme žogico z dlanjo, roko in tudi takrat, ko se vratar dotakne žogice s katerim koli delom svojega telesa. To se šteje za prekršek le, če sodnik meni, da je šlo za namerno podajo. Vratar lahko dobi podano žogico, če je popolnoma zapustil območje vrat in je bil takrat igralec v polju, ko je dobil žogico. Vratar, ki popolnoma zapusti območje vrat, lahko ustavi žogico in se potem vrne v vratarjev prostor oz. golov prostor in žogico pobere, to ne šteje kot podaja vratarju. Podaja vratarju ne velja kot situacija za zadetek in ne vodi v kazenski strel. Podajo vratarju sodnik lahko obravnava kot pravilno igranje v primeru, če je branilec pod pritiskom napadalca in nenamenoma žogica pride pod kontrolo vratarja (odboj od ograde za golom).

507 Prekrški, ki povzročijo prosti strel (nadaljevanje)

18) Ko je bila izrečena kazen med igro. **(predpisan znak prekrška)**

Prosti strel se izvaja z mesta kjer je bil storjen prekršek. Če sodnik ne more določiti tega mesta, se prosti strel izvaja z najbližje točke bulija ki je v trenutku prekinitve igre najbližja žogici.

19) Ko igralec pasivno igra. **(924)**

Pravilo vključuje položaj, ko igralec zadržuje žogico ob ogradi ali ob vratih na način, da nasprotnik ne more do žogice na pravilen način ali ko vratar skozi mrežo blokira žogico. Igralec mora biti, če je to možno, pred dosojenim prekrškom najprej opozorjen.

20) Ko ekipa igra sistematično pasivno. **(924)**

To vključuje, ko ekipa sistematično in namerno igra za svojim golom oz. za namišljenim podaljškom črte vrat. Ekipa mora biti, če je to možno, pred dosojenim prekrškom najprej opozorjena.

21) Ko igralec igra z žogico z glavo. **(924)**

22) Ko sodnik izreče kazen z zamudo in ekipa, ki je storila prekršek, prevzame nadzor nad žogico, se igra nadaljuje s prostim strelom.

Prosti strel se izvaja z najbližje točke bulija, glede na mesto, kje je bila žogica v trenutku prekinitve.

508 Kazenski strel – veliki in mali floorball (806)

1) Ko je storjen prekršek za kazenski strel, se moštvu, ki ni storilo prekrška, prisodi kazenski strel.

2) Kazenski strel se začne z izvajanjem s palico iz točke na sredini igrišča.

Začetek izvajanja označi sodnik s piskom piščalke in se konča, ko sodnik ponovno zapiska.

3) Vsi igralci, razen tistega, ki izvaja kazenski strel in vratarja, morajo biti v prostoru za menjave. Vratar mora biti v vratarjevem prostoru v trenutku, ko se kazenski strel začne izvajati.

V primeru spora mora vratar prvi vstopiti na igrišče. Vratarja se ne sme zamenjati z igralcem. Če vratar med izvajanjem kazenskega strela stori prekršek, se izvede novi kazenski strel in se izvede že dosojeni kazenski strel. Če kateri drugi igralec ali član ekipe, ki je storila prvi prekršek, stori novi prekršek med izvajanjem kazenskega strela, se dosodi novi kazenski strel. Če med izvajanjem kazenskega strela stori prekršek igralec ali član ekipe, ki izvaja kazenski strel, velja, da je bil kazenski strel izveden nepravilno.

508 Kazenski strel – veliki in mali floorball (806) (nadaljevanje)

4) Igralec, ki izvaja kazenski strel, si lahko žogico poda neomejeno krat, a se mora stalno gibati v smeri proti голу.

Stalno gibanje naprej pomeni da se igralec in žogica ne smeta povsem ustaviti istočasno ali ne smeta istočasno spremeniti smer gibanja stran od gola. Takoj ko se vratar dotakne žogice ali se žogica dotakne sprednje strani gola, se je igralec v času izvajanja kazenskega strela ne sme več dotakniti. Če žogica zadane sprednji del gola, torej zadane prečko ali/in vratnico, pri tem ne prečka namišljene podaljšano golove črte, nato se dotakne vratarja in prečka črto vrat, se zadetek prizna. Če žogica prečka namišljeno podaljšano golovo črto, je izvajanja kazenskega strela konec. Čas je med izvajanjem kazenskega strela ustavljen.

5) Igralec, ki je dobil večjo kazen klopi, mora biti med izvajanjem kazenskega strela na klopi za kaznovane.

Če je igralec dobil kazen igre, mora kapetan ekipe izbrati nekaznovanega igralca, da odsluži kazen klopi.

Kazenski strel – mini floorball

6) Kazenski strel se izvaja enako kot pri velikem floorballu (z vodenjem žogice proti vratarju).

Ob izvajanju kazenskega strela veljajo pravila za izvajanje prostega strela.

509 Kazenski strel z zamudo (807)

1) Kazenski strel z zamudo se izvaja, ko ima moštvo, ki ni storilo prekrška, po prekršku še vedno žogico pod nadzorom in ima možnost doseči zadetek.

Novi kazenski strel z zamudo je lahko povzročen s prekrškom tudi ko kazen z zamudo že poteka. Med kazenskim strelom z zamudo se vsak prekršek braneče ekipe (ekipe, ki je povzročila prekršek), ki se sicer konča s prostim strelom, kaznuje kot ponavljajoči prekršek. Prekrški, ki se končajo s kaznijo, morajo biti kaznovani v skladu z vzrokom prekrška. Vse prekrške morajo odslužiti igralci, ki so jih povzročili.

2) Kazenski strel z zamudo pomeni, da je ekipi, ki ni storilo prekrška, dana možnost za nadaljevanje napada do konca možnosti za doseg zadetka.

Če je bil dosežen kazenski strel z zamudo, v tem času pa zvok semaforja označi konec posameznega dela ali konec tekme, se kazenski strel izvede. Če ekipa, ki ni storila prekrška, pravilno doseže zadetek med kazenskim strelom z zamudo, se zadetek prizna, kazenski strel pa se ne izvaja.

510 Prekrški, ki povzročijo kazenski strel

1) Ko se priložnost za zadetek prekine s strani obrambnega moštva s prekrškom, ki sicer povzroči prosti strel ali kazen. **(predpisan znak prekrška)**

Sodnik odloči, kaj je to priložnost za dosego zadetka. Prekrški v golovega prostora avtomatično ne pomenijo kazenskega strela. Kazenski strel se vedno dosodi, če obrambno moštvo v trenutku, ko ima nasprotno moštvo priložnost za dosego zadetka, namenoma premakne vrata ali namenoma igra s prevelikim številom igralcev v polju. Kazenski strel se dosodi vedno, ko je obrambni igralec pri strelu napadalca na vrata v: vratarjevem prostoru, v vratih ali, če so vrata premaknjena, na mestu kjer so vrata običajno postavljena.

6. KAZNI

601 Temeljna pravila za kazni

1) Ko je storjen prekršek za kazen, se storilec kaznuje.

Če sodnik ne more najti storilca ali če je prekršek storjen s strani spremljevalnega osebja, potem kapetan ekipe izbere igralca, ki še ni kaznovan, da odsluži kazen. Če kapetan ekipe to odkloni ali je kaznovan, sodnik določi igralca. Vse kazni se beležijo v zapisniku, poleg številke igralca še vrsta in razlog kazni. Če je kazen povzročena s prekrškom med prekinitvijo, se igra nadaljuje v skladu z razlogom, za katerega je bila prekinjena. Kaznovani kapetan igre izgubi pravico do pogovora s sodnikom, razen, če ni ogovorjen s strani sodnika.

2) Kaznovani igralec mora biti na kazenski klopi med celotno kaznijo.

Igralec, kaznovan med kazenskimi streli po podaljšku, ne sedi na klopi za kaznovane. Kazen, ki se ni iztekla med rednim delom igre, se nadaljuje v podaljšku. Po končanem podaljšku vse kazni prenehajo, z izjemo kazni igre. Kaznovani igralec mora biti na isti strani sredinske črte kot njegovo moštvo, razen, če odbor kazenske klopi namesti na isti strani igrišča kot so območja menjave. Kaznovani igralec lahko zapusti kazensko klopi med odmorom med časovnim deloma igre. Kaznovani igralec ne sme zapustiti kazenske klopi med prekinitvijo med rednim igralnim časom in med podaljškom. Kaznovani igralec ne sme sodelovati v odmoru (time out) med rednim igralnim časom. Igralec mora takoj po preteku kazni zapustiti kazensko klopi, razen, če število kazni njegovega moštva to onemogoča ali če gre za osebno kazen. Kaznovani vratar ne sme zapustiti kazenske klopi do prve prekinitve.

Kaznovani igralec, ki je poškodovan, se na kazenski klopi lahko zamenja z drugim igralcem, ki še ni bil kaznovan. Oba morata biti zapisana v zapisnik na način, da je igralec, ki ga zamenja, zapisan v oklepaju. Če poškodovani igralec vstopi v igro pred iztekom kazni, se mu dosodi kazen igre.

V primeru, da je odbor odgovoren za prehitro vrnitev kaznovanega igralca na igrišče in se napaka odkrije med časom kazni, mora kaznovani igralec preostalo kazen odslužiti na kazenski klopi. Kaznovanemu igralcu se ne dosodi nikakršne dodatne kazni in se vrne v igro, ko mu kazen poteče.

601 Temeljna pravila za kazni (nadaljevanje)

3) Če je vratar kaznovan z eno ali več manjšimi kaznimi, mora kapetan ekipe določiti drugega igralca, ki še ni kaznovan, da odsluži kazen.

Če je vratar kaznovan z eno ali več večjimi kaznimi ali osebno kaznijo, mora kazen odslužiti sam.

Če je vratar kaznovan z eno ali več manjšimi kaznimi, ko služi večjo kazen ali osebno kazen, mora te kazni odslužiti sam.

Če ekipa nima rezervnega vratarja, ima na voljo 3 minute, da pripravi igralca, ki bo nadomestil vratarja. Ta čas se ne sme uporabiti za ogrevanje novega vratarja. Novi vratar in čas menjave morata biti zabeležena v zapisniku. Ko kazen preteče, se kaznovani vratar ne sme vrniti v igro pred prekinitvijo. Zato kapetan moštva izbere še enega nekaznovanega igralca, da se pridruži vratarju na kazenski klopi in se lahko vrne na igrišče, ko kazen klopi poteče. V zapisnik se zapiše samo kaznovanega igralca. Sodnika s pomočjo zapisnikarske klopi pomagata vratarju, ki je bil kaznovan, da zapusti kazensko klop, ko je igra prekinjena.

4) Čas kazni teče sočasno s časom igre.

602 Kazen z zamudo

1) Vse kazni se lahko dosodi z zamudo. Kazen z zamudo se dosodi, ko ima moštvo, ki ni storilo prekrška, žogico še vedno v pod nadzorom. Naenkrat se lahko dosodi samo ena kazen z zamudo, razen takrat, ko ima ekipa možnost doseči zadetek.

2) Kazen z zamudo pomeni, da ima moštvo, ki ni storilo prekrška, možnost, da nadaljuje napad, dokler nasprotno moštvo nima žogice pod nadzorom ali dokler igra ni prekinjena. *Kazen z zamudo se dosodi tudi takrat, ko se igralni čas izteče, tako med odmoroma kot na koncu tekme. Če je kazen z zamudo dosojena, ker je moštvo, ki je storilo prekršek, dobilo žogico, se igra nadaljuje z prostim strelom.*

Moštvo, ki ni storilo prekrška, mora kazen z zamudo izkoristiti za konstruktiven aktiven napad. Če sodnik meni, da moštvo s tem le pridobiva čas, mora igralce opozoriti. Če moštvo še vedno ne poskuša napadati, se igra prekine, kazen z zamudo se dosodi, igra pa nadaljuje z bulijem. Če je kazen z zamudo dosojena s prekinitvijo igre, se igra nadaljuje v skladu z razlogom, ki je povzročilo prekinitvev.

Če moštvo, ki ni storilo prekrška, na pravilen način doseže zadetek med kaznijo z zamudo, se zadetek prizna. Zadnja dosojena manjša kazen se ne izreče, vendar to ne vpliva na ostale kazni.

Če moštvo, ki je storilo prekršek, doseže zadetek med kaznijo z zamudo, se zadetek razveljavi, igra nadaljuje s bulijem. Če pa moštvo, ki ni storilo prekrška, zadane lastna vrata, se zadetek prizna.

603 Kazen klopi (bench penalty)

1) Kazen klopi traja 2 minuti.

2) Kazen klopi se nanaša na celo ekipo, zato se kaznovanega igralca med kaznijo na igrišču ne sme nadomestiti.

3) Istočasno se lahko meri ena kazen klopi na igralca in dve kazni klopi na ekipo (ena na ekipo pri malem ali mini floorballu). Na ekipo se lahko izreče več kazni klopi, merita pa se le omenjeni dve.

Vse kazni se merijo v vrstnem redu kot so bile dodeljene. Igralec, za katerega se kazen ne more meriti, mora tudi biti na kazenski klopi od trenutka, ko mu je bila izrečena kazen. Če je istočasno določena več kot ena kazen na ekipo, sodnik določi, katera kazen se meri najprej. Krajše kazni se v takšnem primeru merijo najprej.

4) Ekipo, ki ima več kot dva kaznovana igralca, ima pravico igrati s 4 igralci (3 igralci pri malem floorballu) v polju.

Pri mini floorballu se ob več kaznovanih igralcih lahko meri samo ena kazen naenkrat. Ekipo igra s 4 igralci (s 3 igralci pri malem floorballu), dokler se mu ne meri le ena kazen. Igralec, kateremu kazen preteče pred tem, ostane na kazenski klopi, dokler ni igra prekinjena ali če se že pred tem izteče naslednja kazen tako, da ima ekipa le še eno kazen. Vsi kaznovani igralci moštva lahko zapustijo kazensko klop v vrstnem redu, kot jim preteče kazen, vendar se mora ves čas upoštevati pravilo dovoljenih igralcev v polju. Sodnika morata, skupaj z odborom, pomagati igralcu, ki mu je pretekla kazen, da zapusti kazensko klop takoj, ko je igra prekinjena.

5) Če igralec, ki je dobil kazen klopi, stori novi prekršek, ki povzroči kazen, se vse njegove kazni odslužijo zaporedno in to ne glede na to ali je prva kazen že začela teči ali ne.

Če je kazen klopi že začela teči in je igralec dobil novo kazen, to ne vpliva na merjenje prve kazni, ampak se merjenje nadaljuje od takrat, ko je bila stara kazen odslužena. Takoj, ko preteče prva kazen igralcu, se zaporedno začne meriti naslednja kazen, če ekipa ni dobila druge kazni, ki se še ne meri in je bila dodeljena med prvo kaznijo igralca. Neomejeno število kazni klopi se lahko dosodi istemu igralcu, vendar je treba upoštevati pravila o ponavljanju prekrškov. Če se igralcu dosodi osebna kazen, morajo preteči vse njegove kazni klopi, preden se začne meriti osebna kazen. Če igralec, ki prestaja osebno kazen, dobi še kazen klopi, se preostanek osebne kazni prenese, dokler se kazen klopi ne izteče, kapetan moštva pa izbere igralca v polju, ki še ni kaznovan, da se pridruži igralcu na kazenski klopi z namenom, da vstopi na igrišče, ko kazen klopi preteče. Če kaznovani igralec stori prekršek, ki povzroči kazen igre, se uporabljajo pravila o kazni igre.

6) Če nasprotna ekipa doseže zadetek v času, ko se meri kazen klopi, se merjenje te kazni preneha, razen če nasprotna ekipa igra z enakim številom igralcev.

Kazen se ne preneha meriti, če je gol dosežen med kaznijo z zamudo ali kazenskim strelom z zamudo ali kazenskim strelom.

7) Če ima ekipa več kot eno kazen klopi, se prekinijo v istem vrstnem redu kot so s merile.

603 Kazen klopi (bench penalty) (nadaljevanje)

8) Kazen, ki povzroči kazenski strel, ne povzroči kazni klopi, razen če ni večja kazen klopi ali kazen igre. Vse druge kazni morajo biti sankcionirane v skladu z razlogom za izrek kazni in to ne vpliva na druge kazni.

604 Manjša kazen klopi (2 minuti)

1) Manjša kazen klopi je ena kazen klopi, ki jo mora doslužiti igralec, ki je povzročil prekršek.

605 Prekrški, ki povzročijo manjšo kazen klopi

1) Ko igralec udari, blokira, dvigne, brcne nasprotnikovo palico ali telo z namenom, da bi dosegel večjo prednost ali je brez možnosti, da bi pridobil žogico. **(901, 902, 903, 912)**

2) Ko igralec drži nasprotnika ali njegovo palico z namenom, da bi dosegel večjo prednost ali je brez možnosti, da bi pridobil žogico. **(910)**

3) Ko igralec s katerim koli delom njegove palice, stopalom ali spodnjim delom noge, igra z žogico nad predelom pasu. **(904,913)**
Področje pasu se šteje, ko igralec stoji.

4) Ko je igralec kriv za nepremišljeno igro s palico. **(904)**
To vključuje tudi nekontroliran sprednji ali zadnji nihaj ali dvig palice nad nasprotnikovo glavo, če je to nevarno ali moteče za nasprotnika.

5) Ko igralec na katerikoli nepravilen način prisili ali porine nasprotnika v ogrado ali v vrata. **(907)**

6) Ko igralec nepremišljeno igra fizično (s telesom) **(909)**

7) Ko kapetan moštva zahteva merjenje lopatke ali kontrolo ujemanja držalo/lopatka in je kontrolirana oprema brez nepravilnosti. **(ni znaka prekrška)**
Kazen odsluži kapetan.

8) Ko igralec v polju igra brez palice. **(ni znaka prekrška)**
To vključuje tudi, ko igralec, kateremu je padla zlomila palica, odide na menjavo in ne pobere palice. Ne vključuje vratarja, ko je začasno igralec v polju.

9) Ko igralec v polju prinese palico iz drugega prostora kot je območje menjave. **(ni znaka prekrška)**

605 Prekrški, ki povzročijo manjšo kazen klopi (nadaljevanje)

10) Ko igralec namerno ovira nasprotnika, ki nima v posesti žogice. **(911)**

Ko se igralec, ki poskuša doseči boljšo pozicijo, premika nazaj proti nasprotniku z zadnjim delom telesa, ali ko ovira nasprotnika v njegovi smeri nameravanega premika, se dosodi le prosti strel.

11) Ko igralec v polju aktivno ovira vratarjevo prosto podajo. **(915)**

To se šteje za prekršek le, če je igralec v vratarjevem prostoru ali od vratarja oddaljen manj kot 3 metre, merjeno od točke, kjer je vratar dobil žogico pod kontrolo. Aktivno pomeni, če sledi vratarju ali poskuša doseči žogico s palico.

12) Ko igralec krši pravilo 3 metrov (2 m pri malem in mini floorballu) pri izvajanju

»avta« (žogice izven igrišča) ali prostega strela. **(915)**

Razdalja velja tako za igralca kot za njegovo palico. Če se igralec aktivno skuša pomakniti na pravilno razdaljo, nepravilna razdalja ni razlog za kazen. Če ekipa postavlja obrambni zid, ki ni na pravilni razdalji, se kaznuje le enega igralca.

13) Ko igralec v polju leže ali sede ustavi ali igra z žogico ali kakor koli drugače vpliva na igro. **(919)**

To vključuje tudi ustavljanje ali igranje žogice z obema kolenoma ali eno roko na tleh, Razen roke, v kateri igralec drži palico.

14) Ko igralec ustavi ali igra z žogico z dlanjo ali roko. **(920)**

15) Ko je izvedena nepravilna menjava. **(922)**

Igralec, ki zapušča igrišče, mora prečkati ogrado, preden novi igralec vstopi na igrišče. Če gre za mejno situacijo, se kazen izreče le, če to vpliva na igro. Za nepravilno menjavo se šteje tudi, če igralec izvede menjavo zunaj območja menjave, tudi če je igra prekinjena. Kaznuje se igralec, ki vstopa v igro.

16) Ko moštvo igra s preveč igralci na igrišču. **(922)**

Kaznuje se le en igralec.

17) Ko kaznovani igralec:

- zapusti kazensko klop, ne da bi vstopil na igrišče preden mu preteče kazen,
- zavrne zapustitev kazenske klopi, ko mu je kazen že pretekla,
- stopi na igrišče med prekinitvijo preden mu preteče kazen. **(925)**

Odbor mora takoj, ko to opazi, obvestiti sodnika. Igralec, ki mu je pretekla kazen, ne sme zapustiti kazenske klopi pred prekinitvijo, če ima njegovo moštvo več kazni klopi ali je pretečena kazen njegova osebna kazen. Vratar, ki mu je kazen potekla, kazenske klopi ne sme zapustiti do prekinitve. Če igralec vstopi na igrišče med prestajanjem kazni, se to razume kot sabotazo igre.

605 Prekrški, ki povzročijo manjšo kazen klopi (nadaljevanje)

18) Ko moštvo sistematično moti igro s ponavljajočimi prekrški, ki povzročijo prosti strel. **(923)**

To vključuje tudi, ko moštvo v kratkem času stori večje število manjših prekrškov. Kaznuje se igralec, ki je storil zadnji prekršek. Med kazenskim strelom z zamudo se vsak prekršek ekipe, ki je storila prvi prekršek in ki se sicer kaznuje s prostim strelom, kaznuje kot ponavljajoči prekršek. Prekrški za kazen se kaznujejo glede na vzrok prekrška. Vse prekrške morajo odslužiti igralci, ki so prekršek povzročili.

19) Ko igralec ali član ekipe namerno zavlačuje z igro. **(924)**

To vključuje tudi pošiljanje žogice stran od mesta izvajanja medtem, ko je igra prekinjena, namerno blokiranje žogice ob ogrado ali namerno poškodovanje žogice, ter kot braneči igralec namerno premakne vrata.

20) Ko ekipa namerno zavlačuje z igro. **(924)**

Če sodnik meni, da je moštvo blizu kaznovanja zaradi zavlačevanja igre, mora pred tem, če je možno, opozoriti kapetana moštva. Če se sodnik odloči za kaznovanje, kapetan moštva izbere igralca na igrišču, ki še ni kaznovan, da odsluži kazen. Zavlačevanje pomeni tudi namerno prepozno vrnitev ekipe iz garderobe na igrišče, prekršek naj sodnik prijavi pristojnim.

21) Ko igralec ali član spremljevalnega osebja protestira sodnikovi odločitvi ali, ko je dajanje napotkov igralcem izvedeno na moteč ali nepravilen način. **(925)**

To velja tudi v primeru, ko kapetan moštva nenehno in brez razloga ugovarja sodniškim odločitvam. Tako spontano obnašanje velja za manjši prekršek kot nešportno obnašanje. Pravilo vključuje tudi primer, ko član spremljevalnega osebja vstopi na igrišče brez sodnikovega dovoljenja. Sodnik mora, če je mogoče, pred tem spremljevalno osebje opozoriti.

22) Ko vratar, kljub pozivom sodnika, ne postavi vrata na svoje mesto. **(925)**

Vratarjeva odgovornost je, da vrata postavi čim prej nazaj na svoje mesto.

23) Ko igralec kljub opozorilu sodnika ne popravi osebne opreme. **(ni znaka prekrška)**

Pravilo vključuje, če se odgovorni odločijo za obvezno uporabo zaščitnih očal, igralec pa kljub sodnikovemu opozorilo ne nosi očala pravilno. Pravilo velja tudi, če igralec ne pobere osebno opremo, ki jo je izgubil med igro, ob naslednji prekinitvi.

24) Ko igralec, kljub sodnikovemu opozorilo, ne pobere in odnese zlomljene palice z igrišča.

Igralec, katerega palica je zlomljena, je dolžan pobrati zlomljene dele palice ob naslednji prekinitvi in ni mu ni potrebno pobrati dele palice med aktivno igro vse do naslednje prekinitve. Vseeno lahko vsak igralec, ki je na igrišču, med igro odstrani dele palice na varen način. Igralec vseeno ne sme aktivno sodelovati v igri z zlomljeno palico ali brez nje.

605 Prekrški, ki povzročijo manjšo kazen klopi (nadaljevanje)

25) Ko igralec nosi nepravilno opremo. **(ni znaka prekrška)**

Prekrški, ki se nanašajo na oblačila, povzročijo eno kazen na ekipo na tekmo. Manjkajoče številke na prsih morajo biti prijavljene pristojnim. Sodnik naj igralca, če je možno, opozori, preden ga kaznuje.

26) Ko vratar v igri ni pravilno opremljen. **(ni znaka prekrška)**

Če vratar nenamenoma izgubi čelado, se igra prekine in nadaljuje s bulijem.

606 Večja kazen klopi (2+2 minuti)

1) Večja kazen klopi sta dve kazni klopi (2+2), ki ju zaporedno odsluži igralec, ki je povzročil prekršek.

Če je večja kazen klopi izrečena dosojena v povezavi s kazenskim strelom ali kazenskim strelom z zamudo, se uporabljajo tudi pravila o kazni v povezavi s kazenskim strelom.

607 Prekrški, ki povzročijo večjo kazen klopi

1) Ko igralec v polju s palico igra neprevidno. **(901)**

2) Ko igralec v polju uporabi palico, da zadrži nasprotnikovo telo. **(906)**

3) Ko igralec vrže palico ali drugo opremo na igrišče z namenom, da zadane žogico. **(909)**

4) Ko igralec ogroža tekmeča z neprevidnim fizičnim igranjem. **(909)**

To vključuje da prime, se vrže na, porine ali spotika tekmeča ob ogrado ali okvir vrat ali kakor koli drugače neprevidno napade tekmeča.

608 Osebna kazen

1) Osebna kazen se vedno dosodi skupaj s kaznijo klopi in se meri šele, ko le-ta poteče ali se prekine. Neomejeno število osebnih kazni se lahko meri naenkrat.

Kapetan ekipe izbere igralca, ki še ni kaznovan, da se pridruži kaznovanemu igralcu z namenom, da vstopi v igro, ko kazen klopi poteče. V zapisnik se vnese le igralec/člana osebja, ki je povzročil prekršek. Če je igralcu, ki že služi osebno kazen, dosojena kazen klopi, se merjenje preostanka osebne kazni začne meriti, ko se kazen klopi izteče ali prekine.

2) Osebna kazen je dosojena le igralcu in se ga zato lahko nadomesti na igrišču z drugim igralcem.

Ko osebna kazen poteče, se igralec ne sme vrniti na igrišče, dokler igra ni prekinjena. Sodnik skupaj z odborom pomaga igralcu, da po poteku osebne kazni zapusti kazensko klop takoj, ko je igra prekinjena. Član spremljevalnega moštva, ki dobi osebno kazen, mora zapustiti

608 Osebna kazen (nadaljevanje)

ekipno klop in oditi med gledalce in tam ostati do konca tekme, kapetan moštva pa izbere igralca v polju, ki še ni kaznovan, da odsluži to kazen.

3) Igralec ali član osebja, ki je dobil tehnično kazen igre ali kazen igre, mora takoj oditi v garderobo in ne sme več sodelovati na tekmi.

Organizator tekme je odgovoren, da igralec oz. član osebja odide v garderobo in se med tekmo, podaljškomo in kazenskimi strelji ne vrne na tribuno za gledalce. Vse kazni igre se morajo zabeležiti v zapisniku in o tem obvestiti odgovorne.

Možne osebne kazni igralcu, ki je dobil tudi tehnično kazen igre ali kazen igre, se prekinejo. Če kaznovani igralec oz. član osebja napravi še nov prekršek za kazen igre, se mora to vnesti v zapisnik.

Igralec oz. član osebja naj dobi le eno tehnično kazen igre ali kazen igre na tekmo. Vse nove kazni se zabeležijo v zapisnik in v poročilu odgovornim, vendar se ne izreče novih kazni klopi, razen za prekrške, ki niso zabeleženi v zapisniku.

Prekrški, storjeni pred ali po tekmi, ki povzročijo tehnično kazen igre ali kazen igre, se sporočijo odgovornim, a se za njih ne izreče nobene kazni klopi. Igralec oz. član osebja, ki pred tekmo povzroči tehnično kazen igre ali kazen igre, ne sme sodelovati na tekmi, podaljšku ali kazenskih streljih, z izjemo nepravilne opreme (ki jo mora popraviti igralec, ki po popravilu lahko začne z igro).

609 10-minutna osebna kazen

1) 10-minutna osebna kazen se izreče le v povezavi z manjšo kaznijo klopi.

2) Če nasprotna ekipa doseže zadetek med trajanjem 10-minutne osebne kazni, se kazen ne prekine.

610 Prekrški, ki povzročijo 10-minutno osebno kazen

1) Če je igralec ali osebje ekipe kriv za nešportno vedenje. **(925)**

Nešportno vedenje vključuje: žaljivo ali na nešportno obnašanje do sodnika, igralcev, spremljevalnega osebja ekipe, odgovornih, gledalcev. Ko igralec namerno brčne ali s palico udari ob ogrado igrišča ali vrata, namerno razbije ali zlomi palico ali del opreme. Če igralec vrže palico ali drugi del opreme, tudi med prekinitvijo ali v območju menjav.

2) Ko igralec simulira akcijo, s katero želi prevarati sodnika (»simuliranje«).

To vključuje, ko igralec zaigra ali pretirava s padcem, udarcem ali kakršnim koli drugim napadom. Simuliranje, da je bil nad njim storjen prekršek ali igranje poškodbe. Igralec, ki je povzročil prekršek, je še vedno lahko kaznovan tudi če je soudeležen igralec simuliral v isti situaciji.

Odgovorni lahko odločajo o nadaljnjih kaznih za simuliranje, neodvisno od ukrepov, ki jih sta jih med tekmo izrekal sodnika.

611 Tehnična kazen igre (»rdeč karton«)

- 1) Tehnična kazen igre je lahko izrečena le v kombinaciji z večjo kaznijo klopi (2+2 minuti).
- 2) Kazen igre 1 vodi v izključitev igralca ali člana osebja do konca tekme in ne povzroči nobene nadaljnje kazni.

612 Prekrški, ki povzročijo tehnično kazen igre

- 1) Ko igralec uporablja palico, ki ni potrjena, palico, ki sestoji iz držala in lopatke različnih znamk ali palico s preširoko lopatko. Ko vratar uporablja neustrezno čelado. **(brez znaka prekrška)**
Palica brez znaka potrjenosti velja kot nepotrjena.
- 2) Ko igralec ali spremljevalno osebje, ki ni napisano v zapisniku tekme, sodeluje v tekmi. **(ni znaka prekrška)**

613 Kazen igre (»rdeči karton«)

- 1) Kazen igre je lahko izrečena le v kombinaciji z večjo kaznijo klopi (2+2 minuti).
- 2) Kazen igre vodi v izključitev igralca ali člana osebja do konca tekme in izključitev z naslednje tekme istega prvenstva, možne dodatne kazni določijo odgovorne osebe zveze.

614 Prekrški, ki povzročijo kazen igre

- 1) Ko se igralec večkrat zaporedoma nešportno obnaša. **(925)**
Kazen igre nadomešča drugo kazen 2 minuti + 10 minut osebne kazni, vendar tej kazni sledi še večja kazen klopi (2+2). To pomeni, da je bil že drugič v isti tekmi narejen enak prekršek.
- 2) Ko igralec v jezi na nasilen način uniči palico ali katerokoli drugo opremo. **(925)**
- 3) Ko je igralec kriv nasilne in nevarne fizične igre. **(909)**
To vključuje nevarne, nasilne in nešportne prekrške. Ko se igralec igro vrže na nasprotnika, nasilno napade nasprotnika, ga vrže po tleh ali spotakne, porine ob ogrado ali okvir gola.
- 4) Ko igralec ali član spremljevalnega moštva sodeluje v prerivanju. **(909)**
Za prerivanje se šteje manjša oblika pretepa brez udarjanja in brcanja, ko je igralec upošteval poizkuse pomiritve in ločitve.

614 Prekrški, ki povzročijo kazen igre (nadaljevanje)

5) Ko igralec drugič v isti tekmi stori prekršek za večjo kazen klopi. **(brez znaka prekrška)**
Kazen igre nadomesti drugo večjo kazen klopi, vendar se ta kazen izvede poleg kazni igre. (najprej 2+2 minuti s 4 igralci zaradi rdečega kartona, nato soigralec sedi še dodatnih 2+2 minuti zaradi druge izrečene večje kazni, kaznovani igralec pa mora nemudoma v garderobo).

6) Ko je član spremljevalnega osebja moštva kriv za nadaljevalno nešportno vedenje. **(925)**
Kazen igre nadomesti drugo 2+10-minutno osebno kazen, vendar se 2+2 večja kazen klopi zaradi kazni igre izvede.

7) Ko igralec, čigar oprema naj bi bila pregledana, poskuša le-to zamenjati ali popraviti pred pregledom. **(925)**

8) Ko igralec ali član spremljevalnega osebja moštva stori prekršek, ki pomeni očitno sabotazo igre. **(925)**

To vključuje tudi, ko:

-kaznovani igralec med igro namenoma vstopi na igrišče pred iztekom njegove kazni. Če igralec vstopi v igro med prekinitvijo, se mu prisodi 2-minutna manjša kazen klopi. Če je za to odgovoren odbor in se napaka odkrije med igralnim časom, igralec samo odsluži preostanek kazni, igralcu se ne dosodi nobene dodatne kazni in se vrne v igro, ko se mu kazen izteče. Če se napaka odkrije po odsluženi kazni, se ne dosodi ničesar.

-Ko se poškodovani igralec, ki bi moral sedeti na kazenski klopi in je bil na kazenski klopi zamenjan s soigralcem, vrne v igro preden se kazen izteče.

-Če igralec, katerega kazen je potekla, vstopi na igrišče, kljub temu, da mu številčna situacija na igrišču tega ne omogoča, se mu dosodi 2-minutna kazen klopi – preveč igralcev na igrišču.

-Prekrški ekipe v območju menjav ali kazenski klopi med izvajanjem kazenskega strela.

-Če je oprema vržena iz območja menjav med igro.

-Ko igralec, ki ni v procesu menjav, poizkuša igrati ali sodeluje v igri v območju menjav. To vključuje tudi, ko član osebja namerno brčne v ogrado z zunanje strani, da bi s tem vplival na igro.

-Ko igralec igra na tekmi in je že na isti tekmi sodeloval kot vratar.

-Ko ekipa namerno igra s prevelikim številom igralcev na igrišču.

9) Ko igralec na igrišču uporablja, kljub opozorilom sodnika, poškodovano palico ali palico s podaljšanim ali ojačanim držalom. **(ni znaka prekrška)**

10) Ko igralec ali član osebja zapusti klop za menjave ali kazensko klop da bi se vključil v prepir.

Vključil pomeni fizično ali verbalno vključevanje v prepir ali ko se približa sodniku.

11) Ko je igralec ali član spremljevalnega moštva vpleten v pretep. **(909)**

Za igralca, ki je vpleten v pretep, se šteje takrat, ko udarja ali brca.

12) Ko je igralec ali član spremljevalnega moštva kriv za brutalni prekršek. **(909)**

Vključuje tudi metanje palice ali druge opreme v nasprotnika.

614 Prekrški, ki povzročijo kazen igre (nadaljevanje)

13) Ko je igralec ali član spremljevalnega osebja moštva kriv za grobo kršitev. **(925)**
Groba kršitev je groba žalitev sodnika, igralcev, spremljevalnega osebja, uradnikov ali gledalcev.

14) Ko je igralec ali član spremljevalnega osebja moštva kriv za nasilno ravnanje ali grožnje.
Nasilno ravnanje pomeni nameren fizičen napad na osebo a ne nujno s povzročitvijo poškodbe. Vključuje tudi verbalne grožnje, pljuvanje v igralca, fizično soočenje s sodnikom ali uradno osebo itd..

7. ZADETEK

701 Dovoljeni zadetki

1) Zadelek se prizna, ko je dosežen na pravilen način in potrjen z bulijem na sredini igrišča.
Rezultat na semaforju se spremeni šele po izvajanju bulija, pred tem ima sodnik še možnost razveljavitve zadetek. Vsi pravilno doseženi zadetki se vpišejo v zapisnik tekme s časom in številko strelca in podajalca. Podajalec je igralec iste ekipe, ki je neposredno vključen v dosego zadetka. Na en zadetek se lahko vpiše največ en podajalec. Zadelek, dosežen med podaljškom ali iz kazenskega strela po končanem rednem času igre, se ne potrdi z bulijem na sredini, a velja za dovoljen zadetek, ko oba sodnika pokažeta proti središču igrišča in ko je zadetek vpisan v zapisnik.

2) Zadelek ne sme biti razveljavljen po tem, ko je bil že priznan z izvajanjem bulija na sredini igrišča.
Če sta sodnika prepričana, da je priznani zadetek nepravilen, morata to zabeležiti v poročilu o tekmi.

702 Pravilno doseženi zadetek

1) Ko cela žogica prečka črto vrat od spredaj in potem, ko je bila žogica pravilno igrana s palico igralca na igrišču in ni bi storjen kakršen koli prekršek, ki bi vodil v prosti strel ali kazen, s strani napadajočega moštva (v povezavi z ali tik pred tem, ko je bil dosežen zadetek).

To vključuje tudi:

-ko so vrata premaknjena z njenega mesta in je žogica prečkala črto vrat od med oznakama za vratnici in pod navidezno linijo zgornje prečke vrat.

-ko so zadeta lastna vrata. Za lasten zadetek se šteje, ko igralec obrambnega moštva aktivno usmeri žogico v vrata ali jo neposredno usmeri s palico ali telesom. Če ekipa, ki ni storila prekrška, zadane lastna vrata (v času kazni z zamudo), se zadetek prizna.

702 Pravilno doseženi zadetek (nadaljevanje)

Lasten zadetek se zabeleži kot LZ. LZ se ne pripiše nobenemu igralcu in se v zapisniku napiše le rezultat in uro zadetka pri moštvu, ki je doseglo LZ.

2) Ko cela žogica prečka črto vrat od spredaj potem, ko jo je igralec obrambnega moštva neposredno usmeril s palico ali telesom. Ko je igralec napadajočega nenamenoma s telesom usmeril žogico proti vratom in ni bilo storjenega prekrška s strani napadajočega moštva, ki bi povzročil prosti strel ali kazen v povezavi z ali tik pred dosegom zadetka.

Nenamenoma je le v primeru, ko napadalni igralec ne spremlja žogice in ne igra aktivno. Če je igralec dosegel zadetek z nepravilno palico in je bila palica kontrolirana po zadetku, se zadetek prizna.

3) Ko je igralec, ki ni zabeležen v zapisniku, vključen v doseg zadetka.

Vključen pomeni biti podajalec ali strelec. Sledi kazen igre za tega igralca, zadetek pa prizna.

703 Nepravilno doseženi zadetek

1) Ko igralec napadajočega moštva stori prekršek za prosti strel ali kazen v povezavi z ali tik pred dosegom zadetka. **(predpisan znak za prekršek)**

Tudi takrat, ko ekipa doseže zadetek s preveč igralci ali s kaznovanim igralcem na igrišču ali če igralec napadajoče ekipe namerno premakne gol.

2) Ko igralec napadajočega moštva namerno brčne ali preusmeri usmeri žogico s katerim koli delom svojega telesa in gre žogica v vrata tudi po tem, ko se je dotaknila nasprotnika, njegove opreme ali igralca napadajoče ekipe.

Ker se to ne šteje za prekršek, se igra nadaljuje z bulijem.

3) Ko žogica prečka črto vrat med ali po zvoku semaforja.

4) Ko gre žogica v vrata, ne bi prečkala črto vrat od spredaj.

5) Ko vratar vrže ali brčne žogico v nasprotnikova vrata, tudi če se je žogica pri tem dotaknila nasprotnika, njegove opreme ali igralca napadajoče ekipe.

Ker se to ne šteje za prekršek, se igra nadaljuje s bulijem.

6) Ko moštvo, ki stori prekršek, doseže zadetek med kaznijo z zamudo.

Kazen se izvede, igra pa nadaljuje s bulijem.

8. POMEMBNI ZNAKI



801 Odmor 30 sek.
(prsti pravokotno na dlan)



802 Buli
(roki vzporedno, dlani navzdol)



803 Žogica izven igrišča
804 Prosti strel
(roka v smeri igre, dlan navzdol)



805 Prednost
(roka v smer igre, dlan navzgor)



806 Kazenski strel



807 Kazen z zamudo/
kaz. strel z zamudo
(roka navpično, dlan naprej)

FZS – PRAVILA IGRE FLOORBALL



808 Kazen klopi/osebna kazen
(roka navpično, število minut
se pokaže s prsti,
10 min. s stisnjeno pestjo)



809 Kazen igre
(rdeči karton)



810 Zadelek
(v smer zadetka, nato
proti sredini igrišča)



811 Nadaljevanje igre/neppravilno dosežen zadelek
(roki vzporedno, dlani navzdol)

9. ZNAKI PREKRŠKOV



901 Udarec po palici



902 Zadrževanje naspr. palice
(dlani obrnjene navzdol)



903 Dvigovanje naspr. palice
(dlani obrnjene navzgor)



904 Visoka palica
(kot držanje palice)



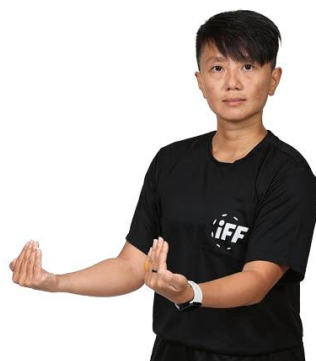
905 Postavitev palice, stopala ali noge
med nasprotnikovi nogi
(dlan navzgor)



906 Vlečenje
(pesti vzporedno)



907 Nepravilno potiskanje
(lahko se pokaže le z eno roko)



908 Nepravilno pomikanje nazaj
(dlani v obliki skodelice, navzgor)



909 Grobost
(pesti)

FZS – PRAVILA IGRE FLOORBALL



910 Držanje



911 Nepravilno oviranje



912 Podaja z nogo
(do višine gležnjev)



913 Igranje s previsoko
dvignjeno nogo
(do višine kolena)



914 Zadrževanje v vratarjevem
prostoru



915 Nepravilna razdalja
(roki navzgor)



916 Nepravilen skok
(dlani navzgor)



917 Nepravilna prosta podaja
(roki vzporedno)



918 Nepravilno izvajanje prostega
strela (vlečeni strel)
(v nasprotno smer igranja,
dlan navzdol)

FZS – PRAVILA IGRE FLOORBALL



919 Igranje z žogico
v ležečem položaju



920 Igra z roko
(dlan navzgor)



921 Igranje z glavo
(dlan na čelo)



922 Nepravilna menjava
(rotiranje rok)



923 Ponavljajoči prekršek
(trije udarci po roki)

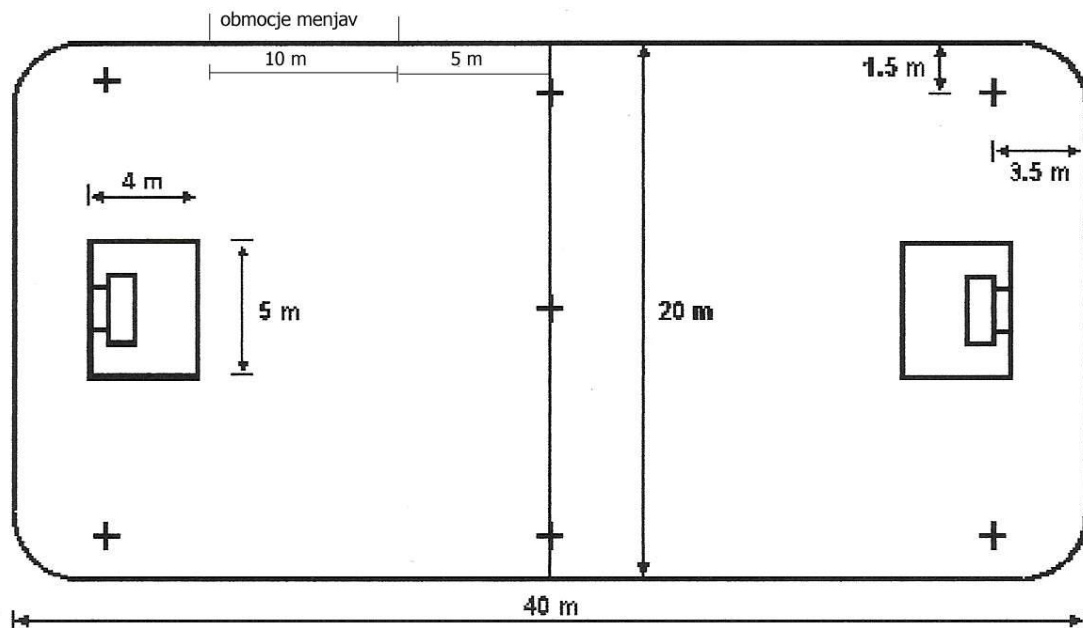


924 Zavlačevanje z igro
(kroženje z roko)

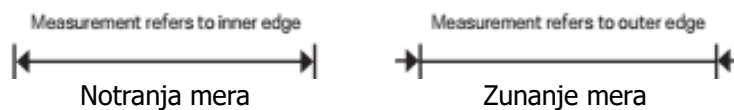
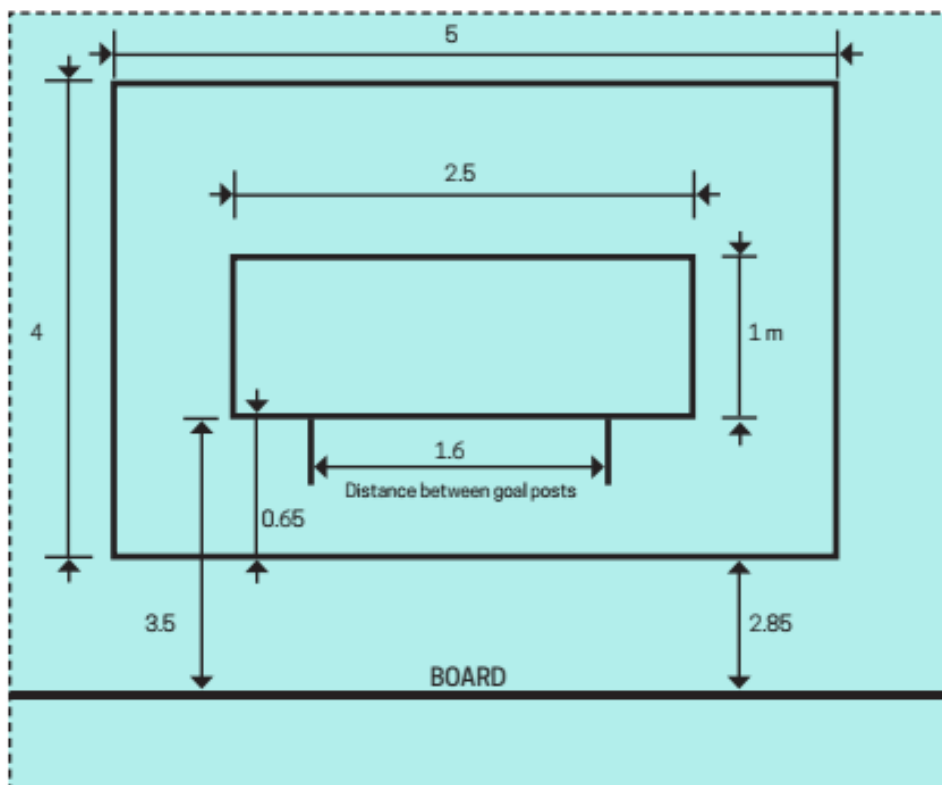


925 Neprimerno obnašanje
(roki rotirata)

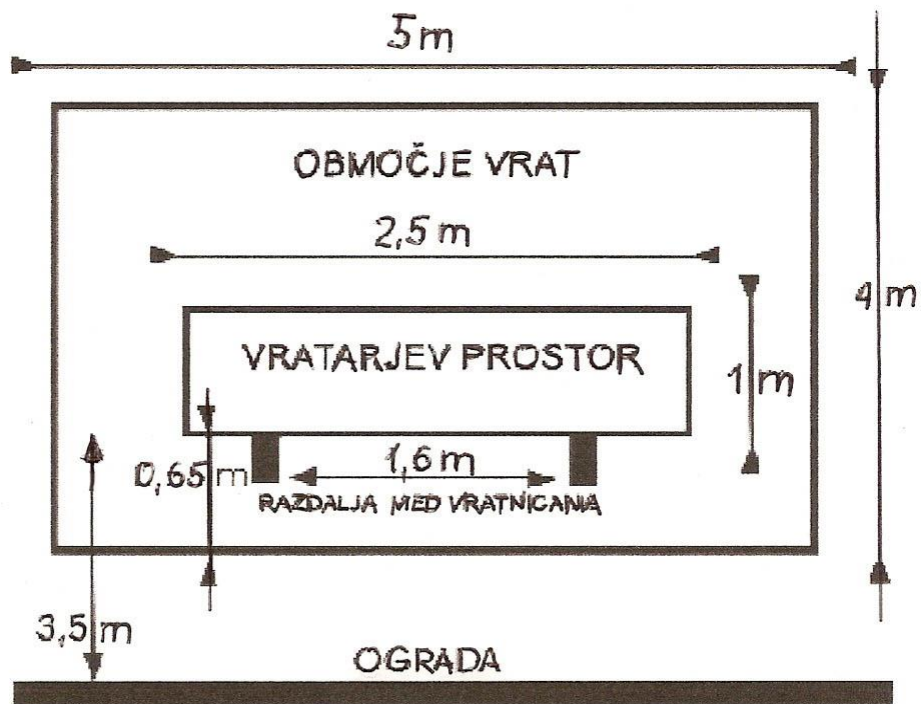
10. SKICA IGRIŠČA - VELIKI FLOORBALL



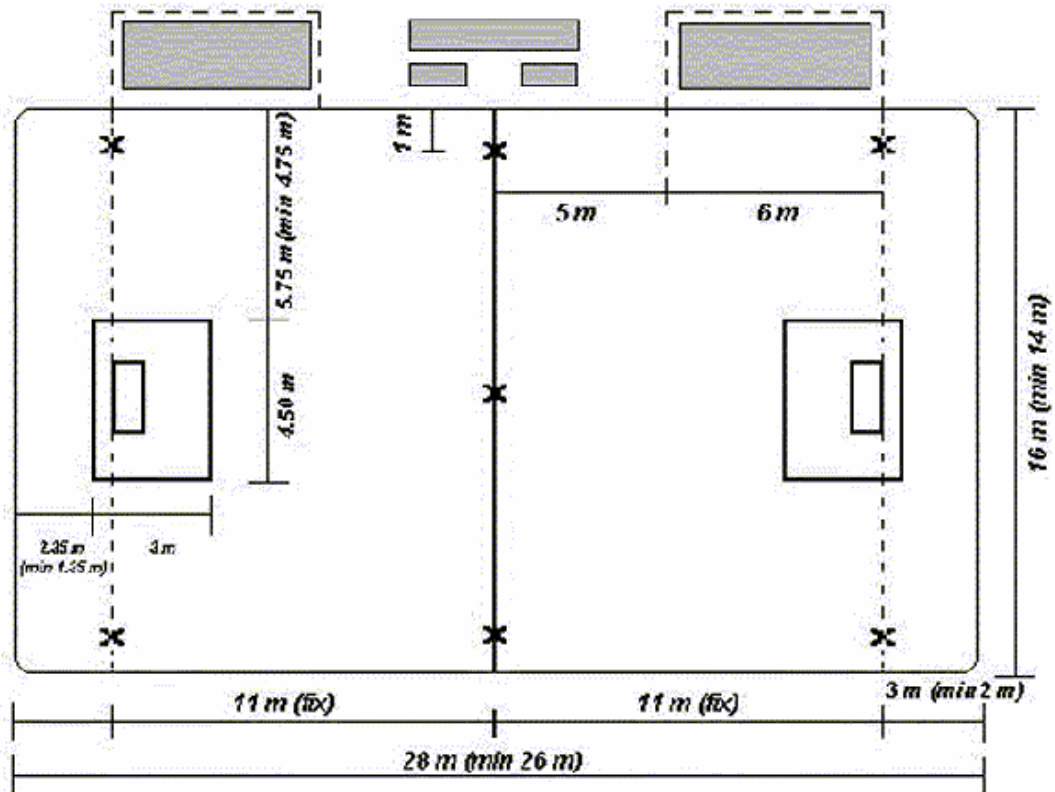
Območje vrat



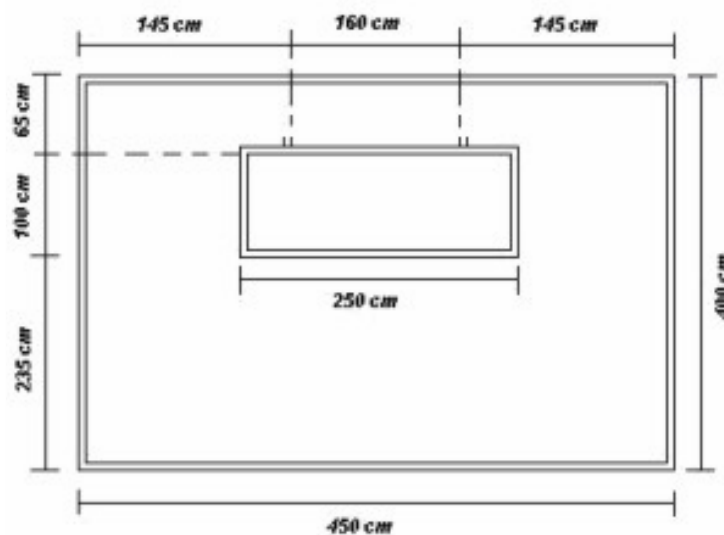
FZS – PRAVILA IGRE FLOORBALL



11. SKICA IGRIŠČA - MALI FLOORBALL



Malo floorball igrišče



OBMOČJE VRAT - mali floorball

12. SKICA IGRIŠČA - MINI FLOORBALL

MINI FLOORBALL

